

N. 2119

WALT DISNEY

LIRE 3000

TOPOLINO



NOVITA'



Snack



CI PIACE UN...

Sfacc!

NUOVO GUSTO PIZZA.

ANCORA PIÙ SFIZIOSO, ANCORA PIÙ GUSTOSO.

NON
POTRETE
VEDERVI
PROSSIMO
CUMULO
di

Dedicato

a chi
è in...

Come
quelli che
sanno tutto
del calcio,
come quelli
un po' distratti...
come **voi**.

Palla!



...E IN PIÙ

la 2ª parte
del Topolympic

TOPOLINO

MERCOLEDÌ
IN EDICOLA

**Ragazzi, abbiamo preparato
un numero di sogno!**

Siamo sicuri che
anche voi riuscirete
a realizzare il
vostro sogno... da
svegli! E allora, **buon
divertimento!**



**C
I
A
O!**

**CILIEGIE
o angurie?**

Caro Topolino, sono golosissima di ciliegie: sono troppo buone! Perché qualche scienziato non ne inventa un tipo grande come una pesca?

Domanda interessante, cara Carlotta. Però, vista la bontà di questo frutto, cosa ne dici di inventarne di grandi come angurie? Insomma, non è che stai esagerando?



*Carlotta Landre
9 anni - Milano*

HELP!

● Nadia Lima dal Brasile saluta con tanta **"saudade"** (nostalgia) il suo amico speciale Enrico Bellini di Brescia e spera di rivederlo presto.

Arriva JO FALCHETTO

Io da grande voglio pilotare gli aerei e diventare bravo come il Barone Rosso. Pensi che il mio sia un sogno realizzabile?

Ehi, per il momento assomigli davvero al mitico Jo Falchetto! Ti dico comunque, che se hai un sogno e lo vuoi davvero realizzare, nulla ti può fermare... 5

Mattia Fontemaggi
10 anni - Mariano Comense (Co)

Architetti e AMMIRAGLI

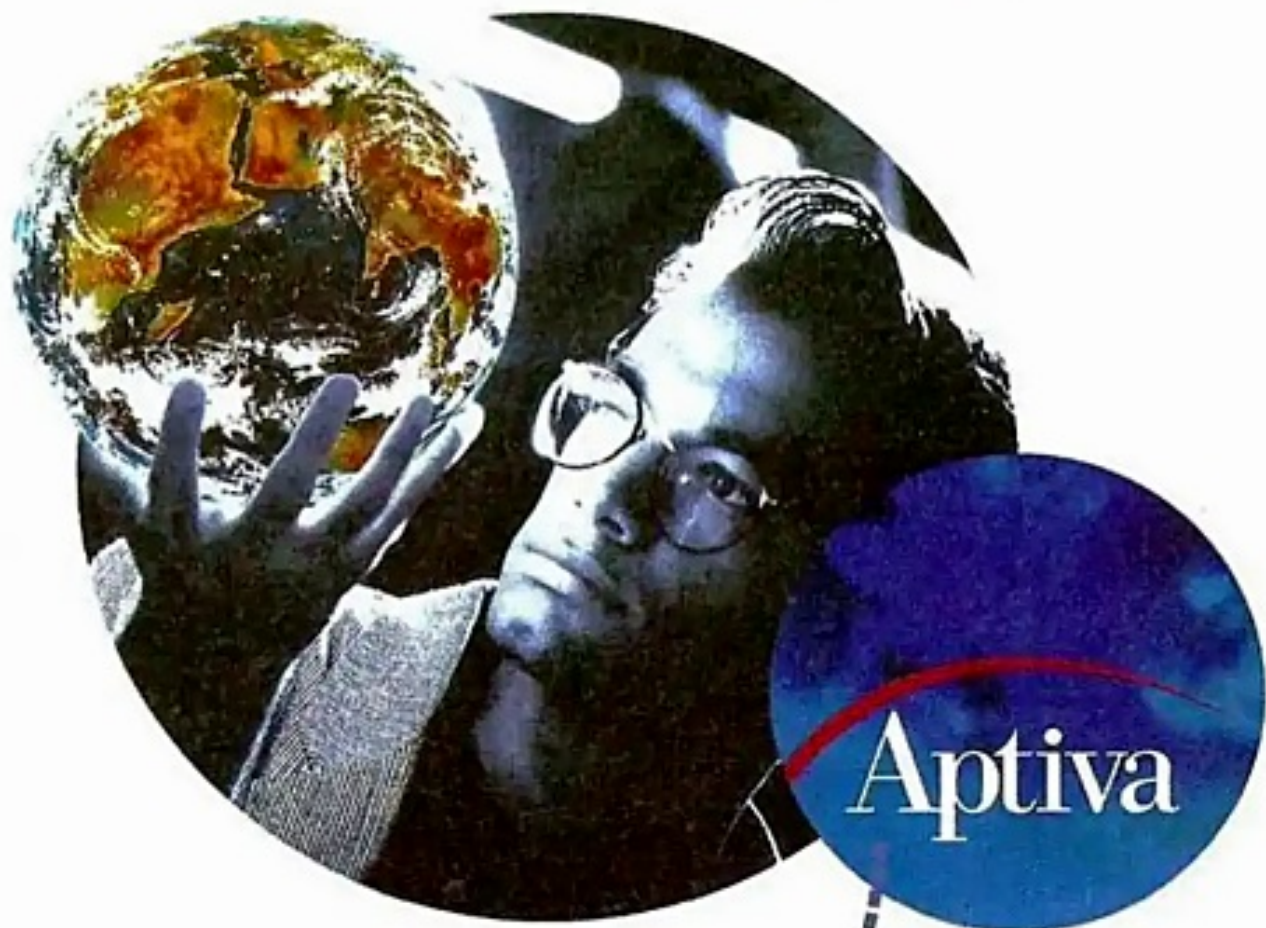
Caro Topolino, vorremmo mostrarti il nostro topoporto, costruito per giocare con le barche che ci hai regalato. Siamo o no bravi architetti?

Topobarche + estro + fantasia + due inggnose sorelle = Ore e ore di divertimento assicurato. Vi pare poco?

Arianna e Clara
12 e 8 anni - Palermo



Un personal computer multimediale, l'accesso a Internet, un telefono, un fax, un modem, una segreteria telefonica: tutto al prezzo di un personal computer.



mod. 132

Vuoi un PC multimediale davvero completo? Aptiva è il centro di comunicazione che stavi cercando. Potrai scegliere un Aptiva dotato della tecnologia MWave IBM, oppure un Aptiva multimediale con preinstallati un sacco di titoli. In entrambi i casi, scoprirai che Aptiva oggi è più conveniente che mai. Non aspettare. Tocca nuovi mondi. Porta a casa un Aptiva.

IBM

Soluzioni per un piccolo pianeta

Rivolgiti ai Concessionari o ai Rivenditori IBM o chiama il
o invia un messaggio e-mail al pronto_ibm@it.ibm.com.

Numero Verde

167-016338

o il Direct Fax 039-600.6001

TOPOMENÙ

Questa settimana
ci sono...

I fumetti

9 PAPERINO E IL MULTIVOX 2222

Il problema di Paperino è la sua voce. Così Archimede inventa le pillole per il suo caso. Risolto?

47 IL PAPERINO DEL MISTERO

Due colpi di scena in questa puntata: irrompono i Bassotti e Rockerduck. Per fare che?

55 PAPERINO E LA SCOPERTA A METÀ

Gastone e Paperino trovano un messaggio in una bottiglia che promette la scoperta di un tesoro. Decidono di dividere. Ma...

121 PAPERINO LAVORATORE SFORTUNATO

Il nostro paperino ce la mette tutta per conservare il suo nuovo lavoro. Ma se ci si mette la sfortuna...

149 PAPERGAG - UN VOLTO NOTO

Paperina desidera che Paperino conquisti la notorietà. Lui ci riesce. Lei sarà contenta?

157 TOPOLINO E I SIGNORI DELLA GALASSIA

Pippo e Topolino corrono in soccorso della principessa Karlyssia, che improvvisamente è diventata dispotica e intrattabile.

...sogni in corso!

72 Risultati sondaggio

Sogno di volare!

76 In laboratorio

Silenzio, si sogna

78 Gatti & co.

Campione di sogno

80 Teleretesogno

Zapping!

82 Test, si gioca!

Musica di sogno



Rubriche

- 4 Ciao!
- 86 Hit
- 90 Eco
- 92 Gioco scienza
- 94 Topo relax
- 100 Mondo Disney
- 102 Top notes
- 107 Topo news
- 114 Sport
- 194 Strip

LA COPERTINA: disegno di Marco Ghiglione,
colori di Stefano Attardi

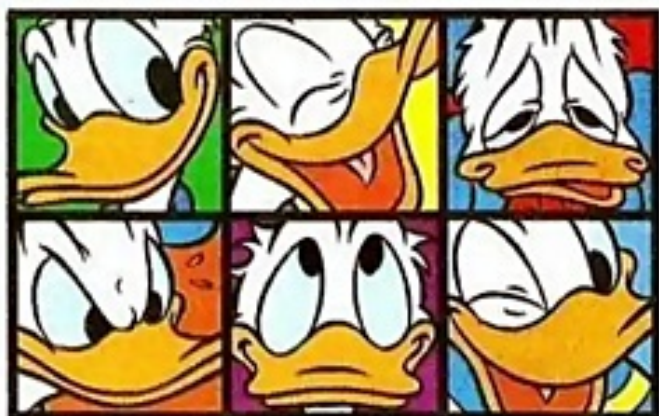
Topolino n. 2119
9 luglio 1996

GRANDE CONCORSO



GRANDE CONCORSO

VINCI OGNI MESE i Premi di



"Io Paperino!"

Con i succhi di frutta Del Monte vinci ogni mese
centinaia di premi ad estrazione.



200 Orologi
"Io Paperino!"
CON 4 PROVE D'ACQUISTO



1000 Cappellini
"Io Paperino!"
CON 2 PROVE D'ACQUISTO

500 Tende
"Io Paperino!"
CON 3 PROVE D'ACQUISTO



A DICEMBRE '96 ESTRAZIONE DI VIAGGI A DISNEYLAND



WALT DISNEY

**PAPERINO**

E IL

MULTI-MAX**22222**

CHE BELLO AVERE UNA BELLA
VOCE!
(CAPITOLO 1°)

BERK! SGRUNT! SNORT!
QUEK! QUAK!

OH, NO!

CI RISIA-
MO!



CON I VOSTRI RUMOROSISSIMI
GIOCHI E' IMPOSSIBILE
RIPOSARE!

E CON LA
TUA VOCIAC-
CIA STRIDU-
LA E' IM-
POSSIBILE
GIOCARRE!



SQUACK E SBE-
REQUAAAACK!
NON VI PER-
METTETE!

INSOPPOR-
TABILE!



CE NE ANDIAMO DA NONNA
PAPERÀ!

ALLA BUON'ORA! FINAL-
MENTE UN PO' DI
QUIETE!



CHE BELLO AVERE UNA
BELLA VOCE!
(CAPITOLO 2°)

EHM... SE SONO VENUTO A CHIEDERTI
QUESTO PRESTITO E' PERCHE'...

AH! AH! AH!



MI FA PIACERE CHE LA COSA TI
DIVERTA! DI SOLITO TI ARRABBI...

EH! EH! E' LA TUA VOCE
CHE MI FA RIDERE!

DIVENTA SEMPRE PIU'
QUERULA E PATETICA!

UMF!



CHIEDIMI I SOLDI IN UN ALTRO MODO
E (FORSE) OTTERRAI QUALCOSA!

UMF! BERK!
PFUI! BAH!



CHE BELLO AVERE
UNA BELLA VOCE!
(CAPITOLO 3°)

E' MERAVIGLIOSO STAR CON TE IN QUESTO
POSTO QUA! QUA! QUA!
QUA!

SI', MA...
QUELLA
VOCETTA...



NON TI ACCORGI DI ESSERE
RIDICOLO? I VERI PAPERI
HANNO UNA VOCE FORTE,
DECISA, STENTOREA...



...COME QUELLA DI PAPER GABLE
O DI PAP NEWMAN!

AH, SI'? VAI A
CENA CON LORO,
ALLORA!



ASPETTA,
CARO! LO
DICEVO PER
IL TUO BENE,
PER FARTI
CAMBIARE!

GIÀ... SGRUNT! COME SE SI
POTESSE CAMBIARE VOCE!
SQUACK!



CHE BELLO AVERE UNA
BELLA VOCE!
(CAPITOLO 4°)

PER IL TEATRINO DEI DEBUTTANTI, ECCO
A VOI PAOLINO PAPERINO!

PFLUI! E' LA
TRENTESIMA VOLTA
CHE TENTI DI DEBUT-
TARE!

E STATTE-
NE A
CASA, NO?



O SOOOOLE MIOOO...



ORTAGGI E FRUTTA
MARCIA PRONTI?



PRONTIS-
SIMI!

STA IN FRONTE A...
SQUEEK!



BE'...EHM... ANCHE QUESTA
VOLTA E' STATO UN DEBUTTO
FRUTTIFERO!



CHE BELLO AVERE UNA
BELLA VOCE!
(ENNESIMO CAPITOLO!)

ANCORA?



BASTA! BA-
STA! NON NE
POSSO PIU'!

AH! COME VORREI AVERE
UNA VOCE DOLCE E
MELODIOSA...



O FORTE
E BATTAGLIERA...



VINCERO'...
VINCEROOO!

...COME
QUESTA!



















IL NOSTRO EROE NON PUO' CERTO LIMITARSI A USARE LE POCHE VOCI CHE GLI OCCORRONO NELLA VITA DI TUTTI I GIORNI!



LE NUOVE VOCI DI
PAPERINO!

SIGNORE E SIGNORI, ECCO
A VOI IL PAPERINO CHE PARLA
COI CANI!



BAU, BAU?

BAU, BAU,
BAU!



BAUH! BAUH!
BAUH!

BAUH! BAUH!
BAUH!



EH! EH! SI TROVANO
ALLA PERFEZIONE!

BRAVI!

FANTASTICI!

CLAP CLAP

CLAP CLAP
CLAP CLAP



PAPERINO GUIDA TURISTICA!





COME PARLA BENE!



SEMBRANO DUNQUE SOPRATTUTTO LE RAGAZZE AD APPREZZARE LE NUOVE DOTI VOCALI DEL NOSTRO!

LA VISPA TERESA AVEA TRA L'ERBETTA...

STUPENDO!

SEI UN MITO!



**BE', A DIRE IL VERO...
QUALCUNA NON
E' PIU' TANTO
ENTUSIASTA!**

**GRRROARRR! QUEL BELLIM-
BUSTO! QUEL PAVONACCIO
DA STRAPAZZO!**

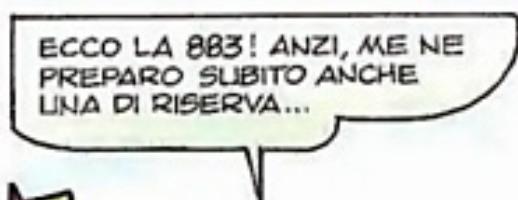


**SE RIVEDIAMO CON PIU'
ATTENZIONE LE SCENE
PRECEDENTI, INFATTI...**



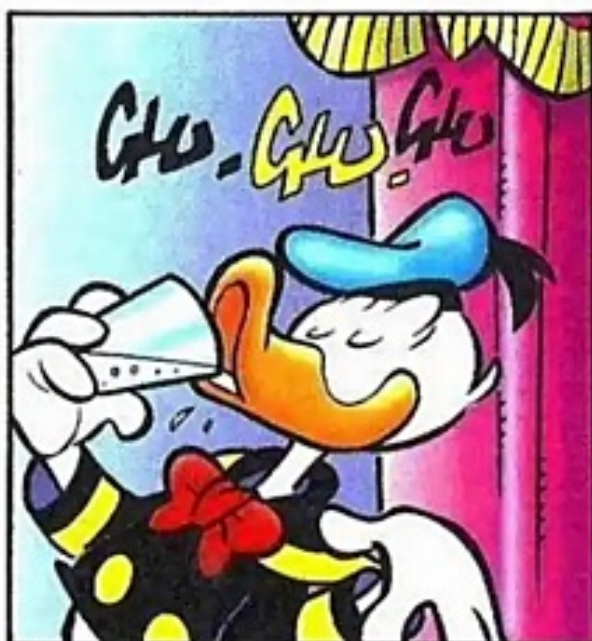












AVETE L'UGOLA PIU' PORTENTOSA
DELL'INTERO PIANETA!



PERCIO' HO DECISO DI PORTARVI
STASERA STESSA IN DIRETTA TV
IN MONDOVISIONE!
CONTENTO?



SI', MA...

...VORREI PASSARE
PRIMA UN ATTIMO
IN CAMERINO!

NON TEMETE! I
VOSTRI BAGAGLI
SONO GIA' IN
VIAGGIO VER-

SO GLI
STUDI
TELEVI-
SIVI!



MA... CHE E' SUCCESSO ALLA
VOSTRA VOCE?

EHM...NIENTE!
SOLO UN PICCOLO AB-
BASSAMENTO!



UN MOMENTO!
ASPETTATE!
DEVO PARLAR-
GLI!

ALTOLA'! DI QUI NON
SI PASSA!







**IL GRANDE MOMENTO
D'AVANTI ALLE TV DI
TUTTO IL MONDO...**



35



**NELL'UFFICIO DEL
PROPRIETARIO DELLA
"PAPER TV"...**





POI, FINALMENTE...

PREGO, ORCHESTRA!

O SOLE MIEEEEK...

EEEEEEK!



KRANDE KATASTROFE!

CHE STILLO!





E COSÌ, ECCOCI AL SOLITO, SCONTATO FINALE...

SSTT! NON SI SA MAI! POTREBBERO SENTIRCI!



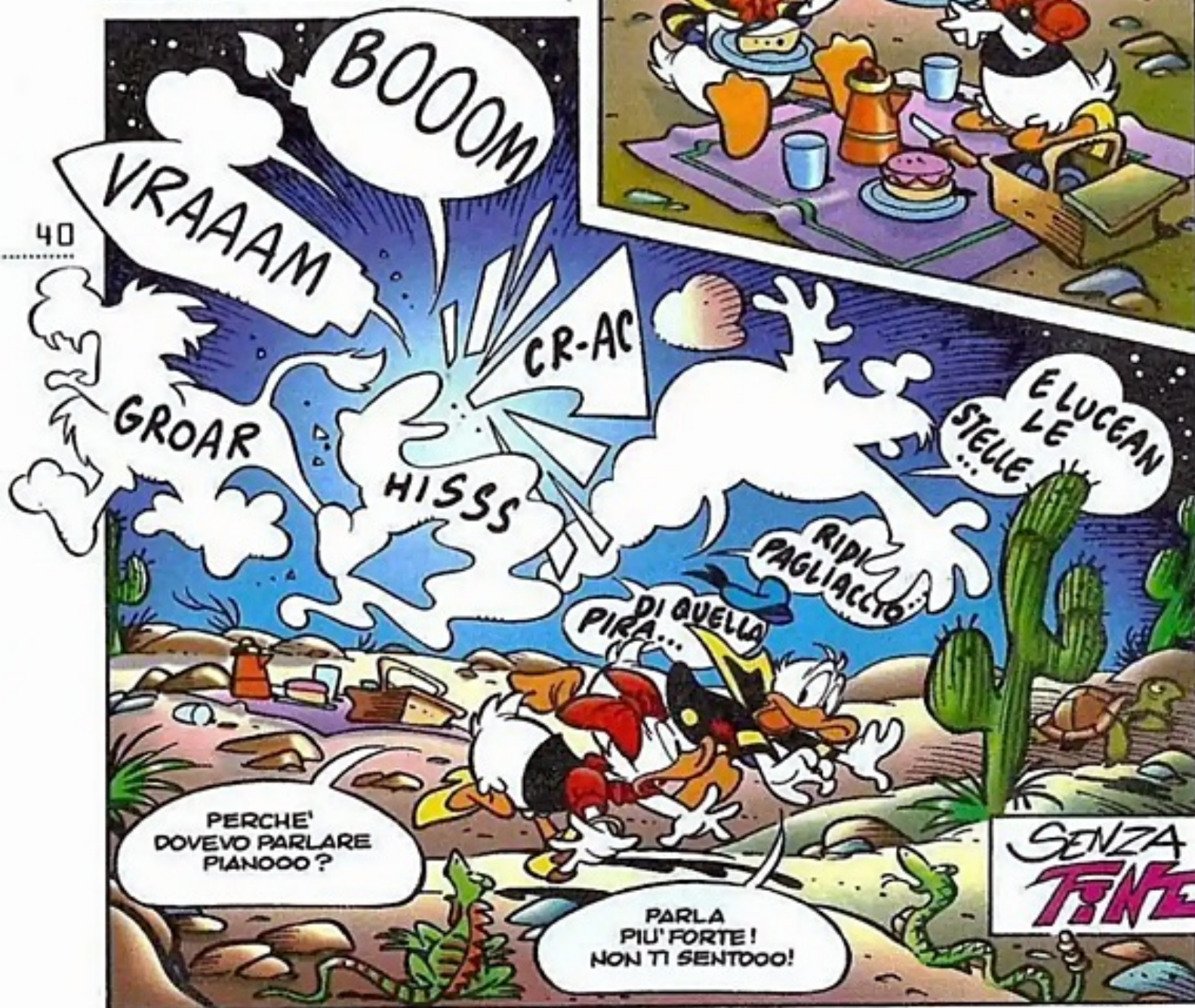
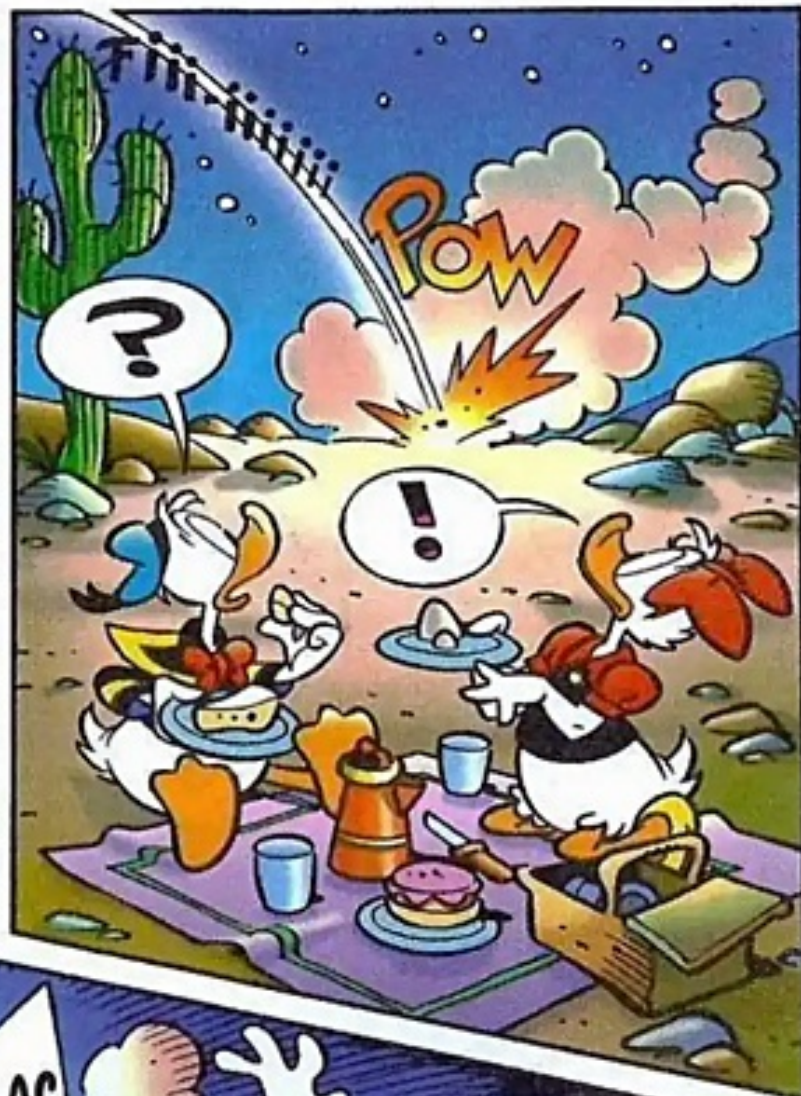
UN MOMENTO!
EHM... CI SONO ANCH'IO!





**FRATTANTO,
NEL SOLITO
LABORATORIO...**





SENZA
FINE



MAX INFORMATION 7

Grizzly

SENTIRSI GRANDI ADESSO.



MALAGUTI HA CREATO PER TE GRIZZLY: UN VERO 50 cc, AGGRESSIVO NELLE LINEE, DIVERTENTE DA GUIDARE. PROVALO SUBITO... NON ASPETTARE ANCORA! GRIZZLY, DESTINATO ESCLUSIVAMENTE ALLA CIRCOLAZIONE IN AREE PRIVATE, E' DISPONIBILE IN DUE VERSIONI:

GRIZZLY 10 50cc AUTOMATICO, MONOMARCIA, ALTEZZA SELLA 58 cm. E **GRIZZLY 12** 50cc AUTOMATICO, MONOMARCIA, ALTEZZA SELLA 74 cm. PER CAMPIONI DA 6 A 13 ANNI.

Malaguti S.p.A. - Tel. 051/ 6255106

MALAGUTI HA SCELTO
E OMOLOGATO

Q8 Oils



PER PAGAMENTI RATEALI SI
CONSIGLIA CREDITMOTO

I CONCESSIONARI MALAGUTI LI TROVI SULLE



ALLA VOCE MOTOCICLI.

Malaguti
IDEE IN MOTO

Solo Shell "Collezione"



Volta pagina e scopri

**ti regala
e Ferrari."**



due modi per farla tua.



modo n.1

Dire a mamma e papà
di passare nelle
stazioni di servizio Shell.

Potranno portarti anche
4 modellini in una volta sola.
(chiedere il regolamento al gestore).

modo n.2

Partecipare al concorso
"Scuola Guida Junior".

Rispondi al quiz sulla pagina
di destra, ritaglia e spedisce:
puoi vincere la collezione completa.
Il concorso dura 7 settimane:
ogni settimana una domanda diversa
e 100 Collezioni Ferrari in palio.



Collezione



← Questa è la lunghezza reale di un modellino. →
Tutte le macchinine, grazie alla carica automatica, si muovono da sole.

grande concorso Shell "Scuola Guida Junior".

4ª settimana



Cosa indica questo segnale stradale?

- ☐ Strada sdruciolevole ☐ Curve pericolose ☐ Attraversamento ciclabile

Sbarra la casella con la risposta esatta, taglia la pagina e spedisce a Topolino: grande concorso Shell "Scuola Guida Junior", entro il 16/8/1996, casella postale 00032 - Promotion Plus - 20060 Gessate (MI)

Nome _____ Cognome _____

Età _____ Via _____

Città _____ Prov. _____ CAP _____

Il prossimo paio di Roces te lo regalerai da grande!

Lo sai che se inizi a pattinare con il nostro pattino allungabile puoi far risparmiare tanti soldi ai tuoi genitori? Infatti il modello Roces NRT Junior è un pattino confortevole, durevole e sicuro che si allunga di ben 5 taglie (30 - 35). Così se neanche mamma e papà riescono a star dietro alla tua fantastica crescita noi ci riusciamo!



Modello NRT Jr

Primo modello di pattino
"allungabile"

ROCES

Upgrade your attitude.



Il PAPERERO del MISTERO



PAPEROVELA IN UNO SPROPOSITO DI PUNTATE - 5° EPISODIO

RIASSUNTO DELLE PUNTATE PRECEDENTI: AQUI, ACA' E DONDE STA H'ANNO UN GEMELLO, ESTOY ACA', ANCHE SE IL GIUSTIZIERE MASCHERATO, CHE RUBA AI RICCHI PER DARE AI POVERI CHE POI DIVENTANO RICCHI, NON LO SAPEVA. AH, GIÀ, IL MISTERO DEI SETTE OGGETTI NON E' STATO SVELATO!

PERSONAGGI E INTERPRETI

DON PEDRO PAPERON	PAPERON DE PAPERONI
DEUS PESERAS	PAPERINO
FABRITO PAPERINO	PAPERANA
ANITA PAPERERA	QUI, QUO, QUA
AQUI, ACA' E DONDE STA	PAPEROGA
ALONZO	GASPONE
QUAN GASTON	BRIGITTA
CONCHITA	MONNA PAPERA
MONNA PAPERA	CHISSO
PAPERINO	I BASSOTTI
LOS BASSOTTI	ROCKEDUCK
ROCK DEL DIABLO	



J-2419-2

MAGARI IL QUARTO NIPOTINO E' UNA SPIA DEL KGB... OPPURE 007 IN PERSONA...

LA COSA SI FA INTERESSANTE!

EFFETTIVAMENTE, SE C'E' DI MEZZO L'EREDITA' DI PAPERONE, POTREBBE DIVENTARE UN CASO DI SPIONAGGIO INTERNAZIONALE...

ZITTI, CHE COMINCIA!







Fine
5ª puntata

DISGRAZIATO! IO TI ANNIENTO!
IERI ROCKERDUCK (O CHI PER
LUI), OGGI TU! LA COSA
COMINCIA A DIVENTARE
RIPETITIVA!



COME? VOLETE DIRE CHE NON
HO AVUTO UN'IDEA ORIGINALE...
CHE QUALCUNO L'HA
AVUTA PRIMA DI ME?

IN PAROLE
POVERE SÌ,
E' COSÌ!



ECCO, LO SAPEVO, HA RAGIONE
IL NONNO QUANDO DICE CHE
SONO UN BUONO A NULLA,
UN FALLITO!



NON NE FACCIAMO MAI UNA
GIUSTA! SONO UN INETTO,
UN INCAPACE! UNA FRANA!
UN...



MA NO, MA NO... NON ERA POI
COSÌ MALVAGIA LA TROVATA
DEI LOS BASOTOS...

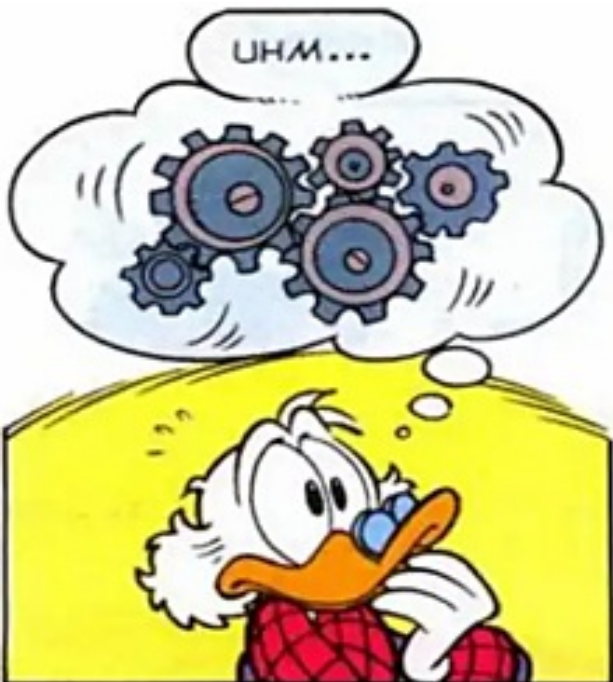
SNIFF...
VOI DITE?

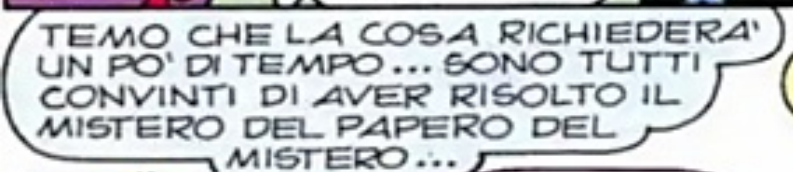


VERO, PAPERONE?

COSA?
VORRESTI
DIRE CHE LUI...LORO...
NOI...







Acqua Brillante®

è Musica da Beres

Compact disc,
equalizza-
tore, radio,
mangiacasset-
te: è l'esclusivo
impianto hi-fi a
forma di lattina
gigante. Unico,
originale,
straordinario:
un premio mai
visto prima.
Puoi vincerlo
solo con
Acqua Brillante
Recoaro.



h. 46
cm

TELEFONA & VINCI 1.000 TOP HI-FI



WARRIOR TATTOOS



BUSTINA CON
3 TATUAGGI + 1 FIGURINA
L.750
MINIALBUM
L.1.000

WALT DISNEY

PAPERINO e la SCOPERTA della META

EH! EH!
HO AVUTO
UN'IDEA DAVVE-
RO SUPER PER
GUADAGNARE
SOLDI!

3-2445-4

55

ACCOMPAGNERO' I TURISTI
CON LA MIA BARCHETTA
A VELA LUNGO LA COSTA!
I CLIENTI ARRIVERANNO
A FROTTE!

SCOMMETTO CHE FRA
POCHI MINUTI I PRI-
MI SARANNO GIÀ
QUI!

CABERNA

GIRO
DELLA
COSTA
\$50













EH! E' FINITO SOPRA A UNA BOT-TIGLIA!



FAI VEDERE! FORSE, CONTIENE LA MAPPA DI UN TESORO!



CI CREDO POCO! COMUN-QUE, LO SAPREMO SUBITO!



UHM... UN FOGLIO ARROTOLATO! VUOI VEDERE CHE E' DAVVERO LA MAPPA DI UN TESORO?



E' QUASI ILLEGGIBILE... "...QUEL GIOIELLO DELLA BARACCA DI CAPO QUACK...!"



UN GIOIELLO? UAO! VARRA' COME MINIMO QUALCHE MIGLIAIO DI DOLLARI!









65



INFINE...







SIGH E STRASIGH!
TANTA FATICA PER
NIENTE! COME AL
SOLITO, E' FINITA
MALE!

UN
MOMENTO!

FINIRA' PEGGIO, SE
NON RICOSTRUIRE-
TE LA BARACCA
ESATTAMENTE
COM'ERA PRIMA!

SOB!

E COSI'...

MI PIACE DAV-
VERO MOLTO COME
HAI DIVISO IL RISULTATO
DELLA SCOPERTA, PAPE-
RINO! A ME IL DENARO
E A TE I GUAI!
EH! EH!

SNORT!

FINE

Walt Disney PICTURES
PRESENTA

IN VIAGGIO
CON
PIPPO

COLONNA
SONORA
ORIGINALE



COMPACT DISC E MUSICASSETTA

O DISNEY

LAPISLAPIS



Walt Disney
RECORDS

DISTRIBUZIONE

Sony Music

TOPOLINO

presenta:

TOPOLYMPIC, IL SET DEI CAMPIONI!

NEL PROSSIMO NUMERO C'E' IL LANCIAMESSAGGI
CON 10 CARTONGINI-MESSAGGIO!



© DISNEY

Completa il super kit dei campioni e stabilisci
il nuovo record nelle specialità Topolympioniche.
CORRI IN EDICOLA, O CORRI IL RISCHIO DI RESTARE SENZA!



Personalizzalo con gli
adesivi che trovi in

Nestlé

Nesquik





SOGNI IN CORSO

• Risultati sondaggio

Sogno di

Il desiderio più votato dai lettori di Topolino è quello di avere le ali! Per volare con la fantasia e... per realizzare tutti i sogni. Quali? Eccoli!



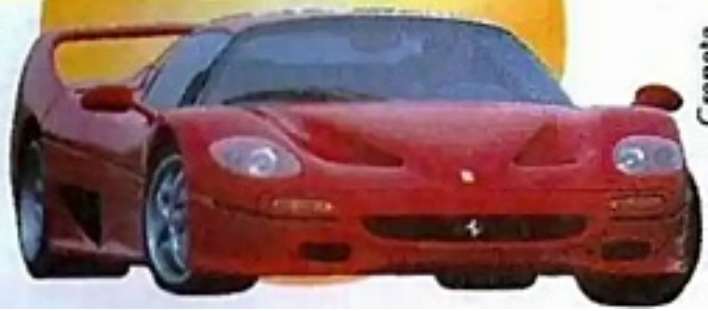
Sogni oltre il 2000

Cosa sogna la stragrande maggioranza dei lettori di Topolino per il futuro? Un **mondo senza inquinamento**, più sano. Rispetto per la natura e gli animali. E i "topolini" più romantici sognano di **inamorarsi...**

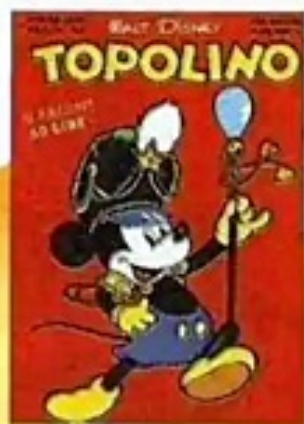


Sogni... consistenti

Il sogno tra i sogni tra le cose non propriamente indispensabili è un turbo desiderio chiamato **Ferrari** (il modello al top è la Ferrari F50). Seguono a... ruota i sogni a **quattro zampe**: gatti e cavalli ai primi posti!



volare



Sogni a occhi chiusi

Buonanotte e sogni d'oro! Qual è il sogno più ricorrente dei nostri lettori? Principalmente,

la famiglia e gli amici. Ma al secondo posto c'è un sogno-sor-

presa: quello di trovare il **numero uno di Topolino** (nella foto)! Altro che sogni d'oro: questo vale ancora di più!

CHI, IO?

Sogni a occhi aperti

E quando i mitici lettori del "topo" hanno la testa tra le nuvole, cosa immaginano? Di essere i protagonisti delle avventure a fumetti e di **rendere vivi i loro personaggi preferiti...**



Tra i lettori di Topolino c'è anche qualcuno che sogna di...



...essere un **supereroe**

Valentina Melluso, 12 anni, di Trieste desidera: fare qualcosa per salvare il mondo; un'astronave; una bici superaccessoriata che viaggi alla velocità della luce. Insomma, vorrebbe semplicemente trasformarsi in un supereroe!

...essere un **astronauta**

Francesco Mazzarella, 15 anni, di Grassano (Macerata) è l'autore di sogni stellari! Vorrebbe diventare astronauta, possedere un telescopio, vivere sulla luna e vagare per l'universo per conoscere extraterrestri.



...essere come **Zio Paperone**

Claudia Sgambato, 10 anni, di Santa Maria a Vico (Caserta) fa solo sogni a tema Disney. Un esempio? Quando va a Paperopoli, incontra lo Zione e insieme nuotano nella piscina del deposito. Che, a scelta, può essere piena di dollari o di copie di *Topolino*!



...cavalcare un **delfino**

Dora Morolli, 10 anni, di Viserba (Rimini) vorrebbe possedere una piscina e adottare un delfino, per giocare all'infinito!





...nuotare nel computer

Raffaele Primavera di Michele, 13 anni, di Ercolano (Napoli) è un campione di cyber-sogni! Desidera possedere un mega computer e, soprattutto, di poter viaggiare (non solo virtualmente) al suo interno, per scoprirne i segreti e acquisire un gigabyte di memoria Ram.

...essere un videogame

Niccolò Seccafieno, 10 anni, di Firenze vorrebbe un joystick per pilotare i suoi sogni (qualcuno ci ha provato. Leggete a pag. 90). Sogna di essere il mago dei videogame e diventare il protagonista del videogioco del futuro.



...essere un detective

Roberto Raffo, 14 anni, di Diamante (Cosenza) sogna ad occhi aperti e chiusi di essere un grande detective. Il pallino gli è nato leggendo le storie di *Topolino*: possederne tutti i numeri è un altro dei suoi sogni!



Grazie ai mille e più lettori
che hanno risposto al sondaggio!

Silenzio,

Ssst, silenzio! Qui si ronfa in nome della scienza! Ragazzi, ci troviamo nel Laboratorio del sonno dell'Università di Bologna, dove scienziati e studiosi cercano e ricercano i segreti dei sogni. Con noi è venuta **Eleonora** che si è offerta volontaria per fare una bella pennichella pomeridiana.

Elettrodi collegati al totem

Segnali di sonno

Il **ricercatore** segue sui computer della stanza accanto tutte le fasi del sonno. Alcuni elettrodi collegano Eleonora al **totem**, un'apparecchiatura in grado di tradurre i segnali del **cervello** in onde luminose e trasmetterli al computer del ricercatore.

Sogni d'oro, Eleonora!

Peluche: indispensabile per favorire sogni piacevoli



si

sogna

Totem collegato al computer del ricercatore

Microfono per comunicare i sogni

Sul monitor appaiono i segnali luminosi, la mappa dei sogni

Quando i muscoli sono rilassati si sogna ad alta... qualità

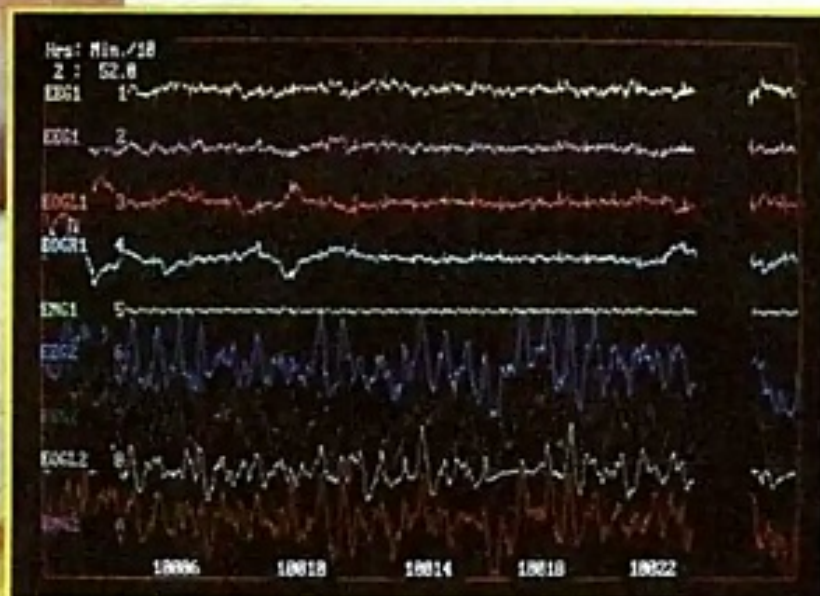
Svegliaaa!

I minuti passano. **Drilin!** Eleonora, sveglia! Per studiare i sogni è necessario svegliare nel pieno del sonno i volontari, che devono raccontare subito nel **microfono** il sogno che stavano facendo. Ovviamente le sveglie non sono casuali: grazie al totem il ricercatore sa in quale fase del sonno si trova il soggetto. Dopo anni di esperimenti, si è scoperto che, quando si dorme,

si sogna sempre. La qualità dei sogni, invece, dipende dalle fasi del sonno. La fase Rem (sonno profondo, con muscoli rilassati e intensa attività cerebrale) è garanzia di sogni ad alta

qualità! Eleonora ha dormito poco e non ha raggiunto la fase di sonno profondo. E, infatti, ha sognato di accarezzare **il suo orsacchiotto**: in fondo non era poi tanto lontana dalla realtà...

??



Campione da sogno

Il più grande
sognatore
del pianeta?
Sua maestà
il gatto

Osservate il vostro gatto mentre dorme acciambellato: improvvisamente, ecco che arriccia il muso, scalcia e, addirittura, fa le fusa. **Sta sognando!**

Il micio, con i suoi **200 minuti di sogni** profondi giornalieri (il doppio rispetto a quelli dell'uomo) è il campione dei sognatori. Per questa sua caratteristica e poiché il suo sonno è praticamente **indisturbabile**, il gatto è diventato il soggetto preferito da chi studia i sogni: speriamo che venga sempre trattato con delicatezza e rispetto!

Quasi tutti gli animali sognano.

Non è ancora stato possibile scoprirne le trame (difficile farli parlare in un registratore!), ma la lunghezza media dei loro sogni (quelli che avvengono





IO SOGNO
IN GRANDE!
ROARRR!

M. Brega (2)

GLI ANIMALI SOGNANO COSÌ

nella fase di sonno Rem, il più profondo, quando i muscoli sono completamente a riposo e il cervello, invece, si... sbizzarrisce) è stata calcolata dagli scienziati.

Mucche e galline

sognano in media 25 minuti al giorno. Più veloci di loro ci sono solo le prede (15 minuti), abi-

tuate a restare all'erta anche quando dormono.

I cani e i predatori, invece, si avvicinano molto alla media-sogno dei felini. Tanto loro non hanno niente di cui preoccuparsi...

I delfini sono i più complicati: dormono sott'acqua e usano soltanto mezzo

cervello. L'altra metà la tengono sveglia perché, altrimenti, rischierebbero di affogare. Perché, anche quando dormono, hanno bisogno di risalire in superficie a intervalli regolari per respirare. E, intanto, riescono anche a sognare! Ragazzi, che sonni agitati!

Grandi esclusi dal mondo dei sogni sono i **pesci**, i **rettili** e gli **anfibi**.

Sogni a colori

Alcuni psicologi americani hanno fatto indossare per diversi giorni degli **occhiali blu** a un gruppo di persone. Nelle notti successive, le stesse persone hanno sognato di tutto, ma con tinte sempre tendenti al blu! Provate anche voi: indossate per qualche ora, prima di dormire, un paio di occhiali con

Canale 1 lenti colorate e poi... sognate!



HO LE ZAMPE BLU, E ALLORA?

Facciamo un rapido giro nel mondo dei sogni

Zapp

Sogni telecomandati

Tra le novità più incredibili in fatto di sogni c'è la **dream machine**, ideata dal prof. Hearne, un bizzarro psicologo inglese. La dream machine costa poco più di 500 mila lire e sembra essere in grado di guidare la fantasia e consentirebbe a ciascuno di sognare quello che desidera. Un'invenzione da... incubo!

Canale 5



Sogni da viaggio

State partendo per il mare o per i monti? I vostri sogni verranno con voi, anche se con qualche giorno di **ritardo**. Luoghi e persone incontrati nei luoghi di villeggiatura entrano nei sogni solo dopo sette giorni di ambientazione. Al ritorno, rimarrete in vacanza! Almeno nei sogni!

Canale 2



ing!

Sogni da ricordare

Tenete un registratore sempre pronto sul comodino. Appena aprite gli occhi, e anche durante i micro-risvegli notturni, la prima cosa da fare è raccontare al registratore quello che avete sognato. Poi potete riascoltare la **radio-sogno-cronaca** e sbellicarvi dalle risate in compagnia degli amici (con le loro registrazioni, però!)

Canale 3

Stop agli incubi

Siete terrorizzati dagli... incubi? Ecco tre regole per **evitare** gli incubi:

1°) Prima di addormentarvi pensate a qualcosa di piacevole.

2°) Evitate di andare a letto dopo aver visto un film dell'**orrore**;

3°) Non andate a dormire a **stomaco pieno**.

Canale 4



Com'è la tua musica da sogno?

Il ritmo:
a) Ti avvolge
b) Ti prende

Un acuto ti provoca:
a) Brividi d'emozione
b) Ammirazione

Durante un viaggio:
a) Ascolti sempre la stessa cassetta
b) Cambi musica in continuazione

La forma di un cd ti ricorda:
a) Un cyber-sole
b) Un freesbe del futuro

Se hai sognato...



Un gelato
Un'idea brillante cambierà la tua giornata. Da realizzare **subito**, però, prima che si... sciolga.



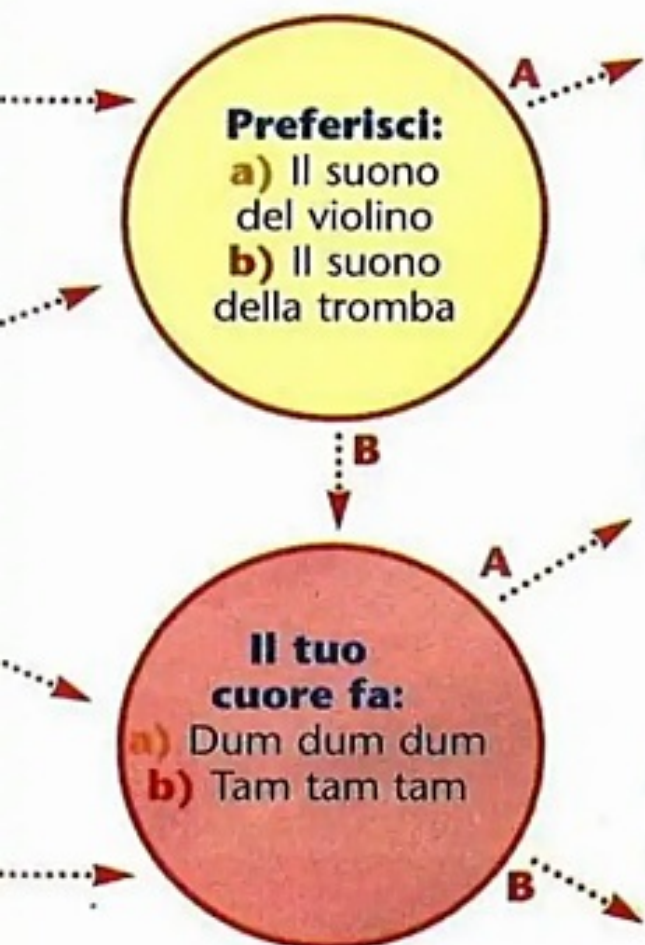
Una stella
Se è **marina**: prepara le valigie e parti.
Se è nel **cielo**: ritroverai un oggetto perso da tempo.



Un granchio
Qualcuno cercherà di fare uno scherzo raccontando un **sacco di bugie**. Stai in campana!



Sassolini
Un ostacolo **imprevisto** stravolgerà tutti i tuoi programmi. Devi superarlo, subito!



Romantica

Musica tenerona e... pensierosa. Consiglio: **Non essere mai grande di Paolo Vallesi.**

Ipnotica

Musica da sottofondo: per meditare o rilassarsi. Consiglio: **Common ground - Artisti vari.**

Frizzante

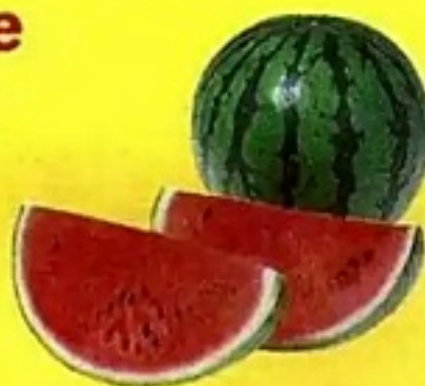
Musica da ballare e per divertirsi. Consiglio: **Nonostante tutto... del Dirotta su Cuba**

83



Un aquilone

In arrivo un **successo** inatteso, anche se è... appeso a un filo. Non fartelo soffiare sotto il naso.



Un'anguria

Attenzione: potresti diventare verde dalla **rabbia** e rosso per la **vergogna**. Corri ai ripari. Non essere testone.



Un delfino

Giusto in tempo arriverà un **aiuto** inaspettato. Fai anche un mare di nuove amicizie.

● **Sogni in corso è a cura di Valentina de Poli** (hanno collaborato Federico Taddia e Massimo Brega)

**Non ne hai
avuto
abbastanza?!**



**Il 20 giugno
passa in edicola.
Il cyberscontro
continua.**





LANCIA I TUOI MESSAGGI LUMINOSI.

Stacca le lettere, i numeri e i divertenti Quicky sportivi in raso fosforescente e usali per personalizzare la tua , la tua  e ciò che ti piace di più...

Esponi i Quicky adesivi alla luce spegnila, vedrai che spettacolo.

e poi

**GIOCA CON
I QUICKY ADESIVI
FOSFORESCENTI**



**PERSONALIZZA
IL TUO**

**Topolympic
CON NESQUIK**

Nestlé®

Paperoga presenta...

Il classicissimo:
Il vecchio e il mare - Ernest Hemingway
(Mondadori).
Cooome? Non lo avete ancora letto? Rimediaate, subito! Per tutti.



Spazio libri

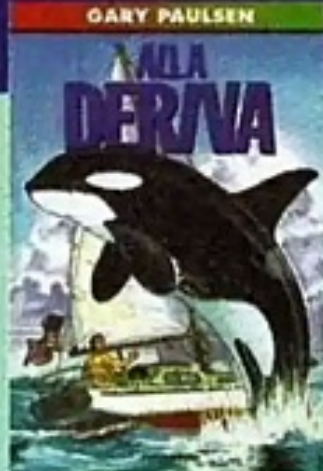
Al top
dei programmi:
FLIPPER



Telezap

Torna su Canale 5 la primissima serie del telefilm **Flipper**, uno dei più grandi successi della passata stagione televisiva. La star di questo programma è Flipper (nella foto), interpretato dalla delfina statunitense **Suzy!** Tutti i giorni, ore 8,45 su Canale 5.

Olympia



Il vacanziero:
Alla deriva - Gary Paulsen
 (Mondadori - Collana Junior avventura).
 La memorabile battaglia tra un ragazzo e il... Pacifico! Da 11 anni.



Il terrorizzante:
Monster - Christopher Pike (Mondadori).
 Storia agghiacciante e misteri horror. Per chi ama il genere. Da 12 anni.

Questa settimana:

PEZZI

DA COLLEZIONE

Giorgia non ama ascoltarsi in queste vecchie registrazioni dal vivo, realizzate quando ancora non era famosa. Ma per noi sono stupende!

Il nuovo-vecchio cd è consigliato a tutti. In attesa di quello nuovo-vero, sul quale la cantante sta lavorando in segreto...

Olympia



1°

Giorgia
One more go round (Flying)
 Brani in inglese, classicissimi, voce da brivido e rigorosamente dal vivo.

2°



C.s.i. Linea gotica (Mercury)
 Per riflettere, per caricarsi di energia. Per ascoltare musica vera.

3°

Angelo Branduardi
Camminando (Emi)
 Raccolta dal vivo: i brani sono stati registrati durante gli ultimi tour. C'è il meglio di Angelo.



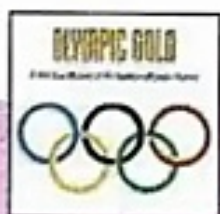
Muuusica!



Tecnomania

Questa settimana:

**CD ROM
OLIMPICI**



1° Olympic gold - Piattaforma: Dos/Windows (Bmg Interactive ☎ 02/8881). Il più ufficiale, con la storia delle Olimpiadi. 99 mila lire.



2° Round Atlanta - Piattaforma: Dos/Windows (Phillips multimedia ☎ 02/67521). Viaggio nella città olimpica con il grande Moses. 80 mila lire.

3° Da Atene ad Atlanta - Piattaforma: Dos/Windows (Cto ☎ 051/6167711). Il più completo, con migliaia di immagini. 99 mila lire.



No limits



Gamma

Tremila giovani violinisti giapponesi hanno dato vita a un concerto sulle note di Mozart. Chissà che... stridore! Argh, non sia mai detto: i giovanissimi sono gli allievi del Suzuki Method, la scuola di violino più famosa del mondo, e non possono permettersi stonature. È proprio il caso di dire che il maestro Suzuki, a cui era dedicato il concerto, ha ricevuto una bella sviolinata!



Rosso, blu con tocchi di bianco: questo è un elegantissimo esempio di moda da veri lupi di mare dell'ultima generazione.
È di Doctor Dog by Nilva
(☎ 059/930195)

QUESTA HIT È DI MILENA GUI DI MILANO



Moda & modi



Stile lupo di mare. Okay la moda da barca a vela e quella surfaiola.



Panta-jazz, ovvero i pantaloni aderenti larghi sul fondo. Se ne vedono troppi



Calze in spiaggia. Ridicole. Certo che se andate al mare con gli anfi...

89



Ragazzi, mandate le vostre classifiche a Paperoga.

Scrivete a: Hit! - c.p. 340, 20102 Milano

● A cura di Valentina de Poli
(disegni di Claudio Sciarrone)

E
C
C
O



IN CASA Occhio alle pulci

Si chiama *Lufenuron*, è della Ciba e dichiara guerra alle pulci dei cani e dei gatti. Funziona in maniera semplice ed efficace, non solo eliminando le pulci adulte, ma anche agendo sulle uova che rende incapaci di schiudersi. Il prodotto si somministra insieme col cibo una volta al mese.

90

SCOPERTE

Correre sull'acqua

Quale sistema usa il basilisco per correre sull'acqua? Semplice: crea una bolla d'aria tra la zampa e la superficie dell'acqua che dura il tempo necessario a non far sprofondare l'animale. Il trucco sta nella velocità. Anche l'uomo potrebbe applicare lo stesso principio. Gli basterebbe correre a... 108 km/orari. Impossibile anche per Carl Lewis (qui nella pubblicità Pirelli).





M. Brega

IN NATURA

Le aquile di Carnia

Sta in Carnia il nuovo parco da visitare quest'estate. Si chiama parco delle prealpi Carniche, ha come capoluogo Forni di Sopra e ci si può arrivare sia da Belluno, sia da Tolmezzo. Cervi, camosci, aquile, bellissimi laghetti alpini vi aspettano.

AMBIENTE

Parte Goletta Verde

Volete visitare una goletta? Allora tenete d'occhio la Goletta verde, la barca di Legambiente che misura lo stato di salute delle acque delle nostre coste. La nave il 4 luglio lascia Marciana (isola d'Elba) per sostare all'isola di Ponza (5 e 6). Quindi sarà a Gaeta (7 e 8), a Ischia (9-11), Salerno (fino al 14), Lipari (16-18), Capo d'Orlando (19-21), Ustica (22-24), Favignana (25-27) e Carloforte (30 e 31). Tutti i nostri lettori che lo desiderano potranno salire sulla goletta e informarsi sull'attività di Legambiente.



S. Ferraris

● **A cura di Pier Giorgio Ruggeri**
(ha collaborato Paola Brambilla)

La resistenza della carta

1 Prendete un **foglio di carta** e cominciate a fare delle pieghe regolari di circa un centimetro, lungo il lato più corto, fino a formare una specie di fisarmonica.



2 Mettete **due tazze** su una superficie piana, a una distanza di 12 centimetri l'una dall'altra.

3 Appoggiate il foglio piegato sulle due tazze, come per formare **un ponte**. Assicuratevi che il foglio copra il bordo delle tazze completamente.



Vi servono:

- due fogli di carta per scrivere;
- quattro tazze della stessa grandezza;
- due barattoli pieni di pelati.





4 Disponete le altre **due tazze** a una distanza di 12 centimetri.

5 Mettete il foglio **non piegato** sulle tazze, come in precedenza.

6 Appoggiate ora il **barattolo** di pelati sul foglio piatto. Che cosa succede?

7 Con cautela mettete ora l'altro barattolo **sul foglio piegato**. Che cosa succede?

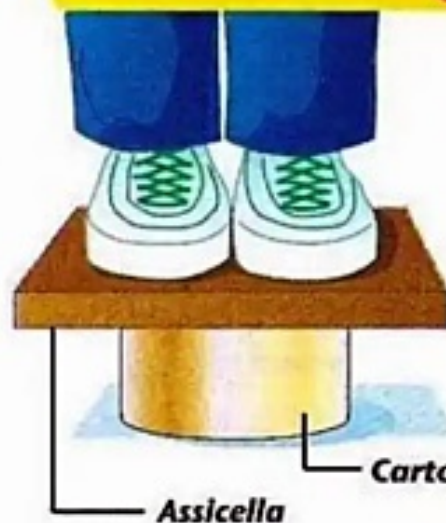
Che cosa SUCCEDDE

tare il peso e la conseguente **sollecitazione**. Questo è il motivo per cui il cartone ondulato, che è stato ideato da un ingegnere, è **più resistente** di quello liscio.

Il **foglio** non piegato cede, quello piegato, invece, sostiene **il peso** del barattolo. Piegando il foglio si sono create delle linee di resistenza che riescono a soppor-

93

Ora facciamo un altro esperimento



Tagliate un pezzo di 15x35 centimetri di cartone ondulato. **Piegate**lo a forma di cerchio e fissatelo con lo scotch. Mettete ora **un'assicella** sul cartone e salite in piedi su di essa. La piccola struttura **regge il vostro peso** e la sua resistenza deriva dal cartone ondulato e dalla sua piegatura a cerchio, che è una delle forme geometriche più robuste.

**R
E
L
A
X**



Bravo Paperino!

Cosa sta gridando Paperino? Per scoprirlo, trovate il contrario delle parole che seguono e scrivete la lettera iniziale di queste ultime nei cerchietti al numero corrispondente. Quindi leggete di seguito
Definizioni: 1. Lontano - 2. Estate - 3. Basso - 4. Veloce - 5. Interno - 6. Freddo - 7. Tutto - 8. Negligente.

Che menù!

Nonna Papera ha invitato Paperone a pranzo e ha preparato un eccellente... Scoprite il resto della frase, risolvendo la formula indicata da Nonna Papera.



ARIETE

Momento ok



TORO

Fate uno stop



GEMELLI

Che sollievo!



Altro che baffi

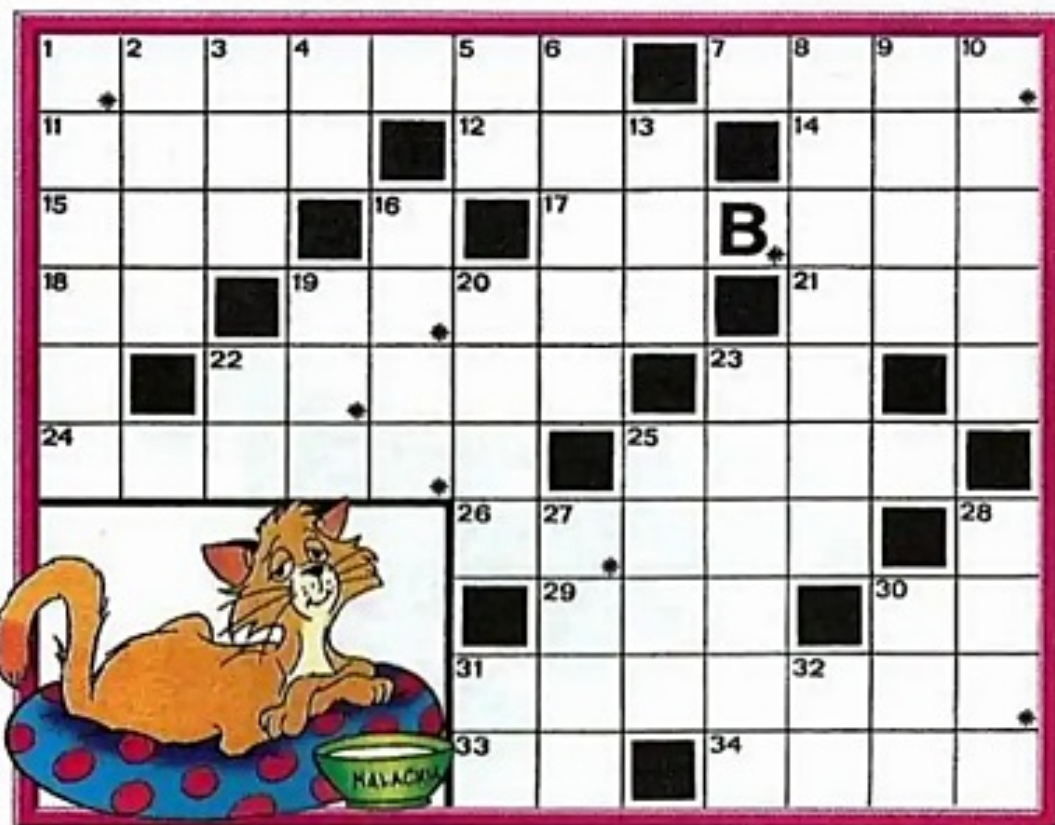
Sapete come si chiamano i baffi del gatto? Scopritelo resolvendo il cruciverba e leggendo le lettere delle caselle con l'asterisco.

Orizzontali: 1. Segno di punteggiatura - 7. Dimostrazioni di affetto - 11. Il giardino di Adamo ed Eva - 12. Non è più - 14. Davanti al Mediterraneo - 15. Il nome dell'attore Gullotta - 17. Lo sono abeti e ulivi - 18. Vocali in festa - 19. Riconoscanti - 21. Rosso a Londra - 22. Si raggruppano in mazzi - 23. La sigla di Pisa - 24. Angoli maggiori di quelli retti - 25. Il nome del cantante Barbarossa - 26. Fa coppia col bottone - 29. L'aiutante di Archimede - 30.

Le prime in italiano - 31. Il papà della Sirenetta - 33. Alla fine della salita - 34. Il continente più... corto.

Verticali: 1. Può uccidere - 2. Pensiero geniale - 3. Colpevole - 4. Iniziali della cantante Nannini - 5. Ar-

ticolo per ragazze - 6. Campi pronti per la semina - 8. Lì ci sono Ottawa e La Paz - 9. Costose - 10. È nell'occhio - 13. Le... braccia degli uccelli - 15. Nome del cantante Ramazzotti - 19. In basso - 20. È viziosa nei luoghi chiusi - 22. Fiato senza vocali - 23. Tutt'altro che sporca - 25. Nuova provincia lombarda - 27. Cala sul tardi - 28. Persona senza fede - 30. Coda di delfini - 31. Le iniziali di Teocoli - 32. Principio di osservazione.



CANCRO

Seguite l'istinto



LEONE

Attenzione!



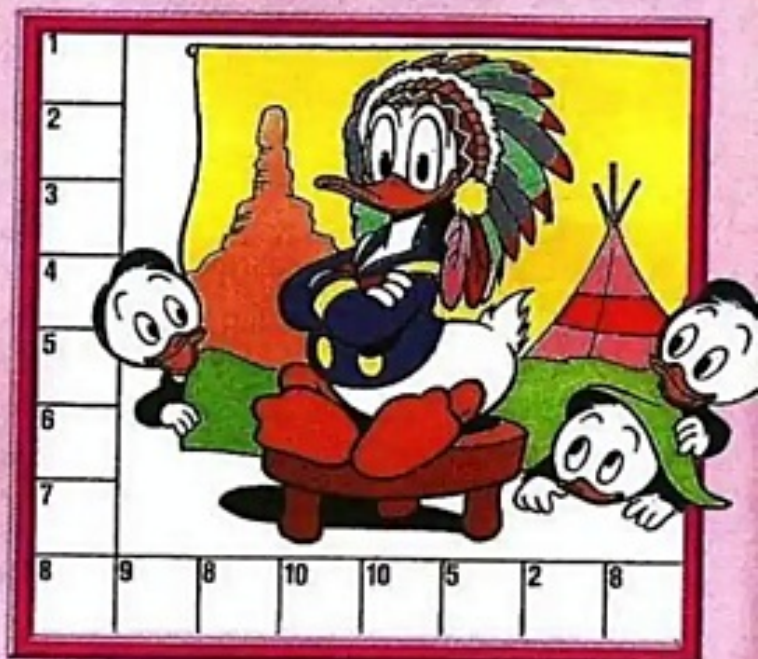
VERGINE

Non litigate

Il simpatico Paperino

Paperino si diverte con i suoi nipotini e loro dicono che è proprio... Completate il loro pensiero trovando, in ognuna delle frasi che seguono, la lettera sbagliata. Sostituirla con quella giusta e mettetela nella casella al numero corrispondente e leggete di seguito.

Frasi: 1. Riuscire ad arrivare ma con la lingua di fiori - 2. A Venezia c'è il Caval Grande - 3. Cani e matti - 4. Pregare le lenzuola - 5. L'angelo retto - 6. Foraggio da leone - 7. Le crune



degli agli - 8. I sogni dello Zodiaco - 9. I legni della natura - 10. Persona onesta e reale.



Pericolo!

Nestore sta correndo a gran velocità ad avvertire Carioca che alcuni creditori stanno arrivando. Se volete sapere cosa sta strillando, mescolate le lettere della frase gesta vili.



BILANCIA

Occhio alle bugie



SCORPIONE

Osate l'impossibile



SAGITTARIO

Meglio... dormire



Il problema di Pippo

Pippo vuole aiutare Gilberto a risolvere un problema. Deve tirare, in questo cerchio, tre diagonali in modo da formare sette settori in ciascuno dei quali si dovrà venire a trovare un solo pallino. Voi siete capaci?

Soluzioni



Il problema di Pippo

Pericolo!
Nestore sta gridando: "Svegliati!"

Il simpatico Paperino
1. Fiori-Fuori - 2. Caval-Canal - 3. Matti-Gatti - 4. Pregare-Piegare - 5. Angelo-Angolo - 6. Foraggio-Coraggio - 7. Agli-Aghi - 8. Sogni-Segni - 9. Legni-Regni - 10. Reale-Leale. Paperino, quindi, è... un giocherellone.

I baffi del gatto si chiamano vibrisse.



Altro che baffi

Bravo Paperino!
Paperino sta gridando: "Viva le vacanze!".
Che menù!
La formula si risolve così: RI sotto C otto A puntino = Risotto cotto a puntino.



CAPRICORNO

Fate da soli



ACQUARIO

Tutto bene



PESCI

Riflettete

Fa sempre così quando conosce già la barzelletta che si sta raccontando



"Psst, non scodinzolare quando vedi che ho belle carte..."



"O mettiamo l'aria condizionata nella sua cuccia o ci scordiamo di fare la doccia"



"Chissà come sarà contento di ereditare la tua cuccia il nostro nuovo cane..."

all'ultima risata!



"Da che parte stai?"



"Quale gatto sul cofano, signora?"

© 1996 Tribune Media Services, Inch/ILPA



"Devi colpire il disco, non l'avversario!"



Mondo

D

ISNEY

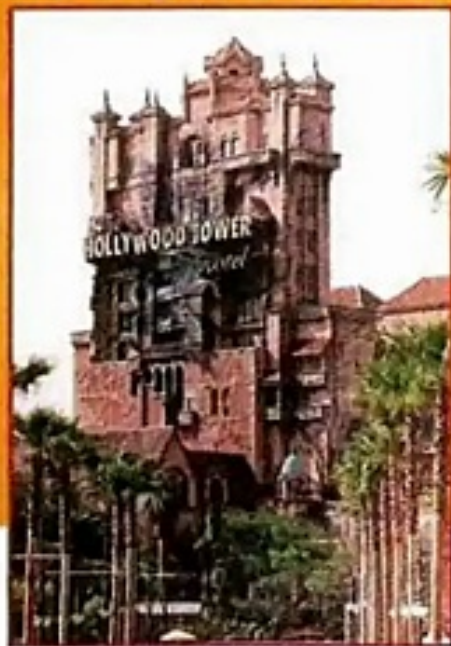
Slurp!



Ragazzi, si mangia! Anzi si "pic-nic-a" con una tavola tutta Disney! Piatti, bicchieri e tovaglia sono rallegrati dalle peripezie di Paperino e nipotini che affrontano il cibo a torte in faccia e pentoloni in testa. Questi coordinati da **pic-nic** di Saul Sadoch, si trovano nei grandi magazzini.

Doppia paura

Volete provare il brivido di precipitare dal 13° piano? C'è *Tower of terror* a Walt Disney World, in Florida. Con la possibilità di fare un... doppio salto nel vuoto.



Musica, maestro!

Topolino direttore d'orchestra vi presenta venti brani tratti dalle colonne sonore dei famosi film Disney, da **Biancaneve** ad **Aladdin**. È musica perfetta per una festa. *Il magico mondo di Walt Disney*, in Cd e Mc a 34 mila e 25 mila lire.





Eroi di pietra!

Dopo una giornata di giochi è bello tornare a casa e vivere fantastiche avventure con i più incredibili personaggi dell'anno. Sono i **Gargoyles**, coraggiosi eroi di pietra sempre spiritosi. *Gargoyles - La leggenda*, in **videocassetta** Buena vista home video a 32 mila lire.

Disegni da indovinare

Gli amici attorno a un tavolo, il **Visual game junior** nel mezzo

e... via con i disegni! Le carte vi indicano quale **personaggio Disney** disegnare, se i compagni di **squadra** indovinano potete avanzare sul tabellone verso la vittoria. Editrice Giochi, costa 36.500 lire.

101



Chi ci riesce è bravo!

Paperino alle prese con rompicapi matematici? Aiutalo e divertitevi a risolvere **giochi** e colorare **vignette**. Tutto questo è nei libri della collana *Gioca con Paperino*. Disney Libri, in libreria e cartoleria a 4200 lire l'uno.



Top

NOTES

Come e quando divertirsi

Mercoledì 3



Finale dei **Giochi** della gioventù a **Bari** e provincia, da oggi fino al 5 luglio. Ingresso libero. ☎ 080/5013211.



Ad **Arzachena** (Ss), alle 22, gara di resistenza in groppa a un **toro**. Meccanico, naturalmente! È gratis! ☎ 0789/81375.



La **vela** è la vostra passione? Sino al 6 luglio, barche di tutta Europa solcano le acque di **Portoferraio** (Li) per conquistare la *Baltic cup*. ☎ 0584/395198.

Giovedì 4



Pattuglie acrobatiche di **pizzaloli** e assaggi... gratuiti a **Roseto degli Abruzzi** (Te). Oggi e domani ☎ 085/8930101, 085/8991157.



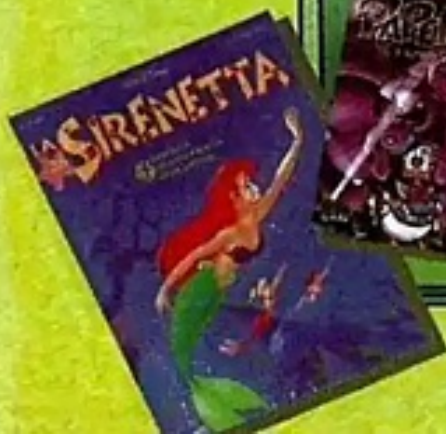
Questa sera, a **Gabicce Mare** (Ps), le **favole** rappresentate da voi con finali a sorpresa! Aperto a tutti.



G. Neri

In edicola questa settimana...

- Paperinik (il 5) con tre storie nuove dell'eroe mascherato.
- Disney vacanze (il 7) tutto per giocare con storie a bivi, quiz, notizie curiose, l'oroscopo e tanto spazio per i vostri appunti dell'estate.
- La Sirenetta (l'8) con la biblioteca di Atlantica, ricca di idee per organizzare i giochi dell'estate.



in giro per l'Italia



Tempo
libero



Spettacolo



Sport



Natura



Informazioni



Sconto per
i lettori

Venerdì 5



Prenotate oggi un posto per il concerto di **Ivana Spagna** del 16 luglio a **Campione d'Italia**. È gratuito! ☎ 0041/91/6495051.



Sapete costruire un **aquilone**? Ve lo insegnano a **Torre Pedrera** (Rn). Partecipare costa 5000 lire. ☎ 0541/778350, 0541/778432.



Omaggio a Dylan Dog a **Omegna** (No), nella sala Santa Marta. Alle 21 Piero dell'Agnol, illustratore del vostro eroe, esegue **disegni per tutti voi!** Ingresso libero. ☎ 0323/61930.



Vi piace il **rock**? Alle 22, all'Idroscalo di **Milano**, zona Tribune, suonano i Soon e i Diaframma! Gratis. ☎ 02/77402210.

Sabato 6



Basket, calcetto, volley, free climbing, corse automobilistiche su piste Polistil! Oggi e domani a **Padova** con *Adidas streetball challenge*. L'iscrizione è gratuita e va fatta entro le ore 12 di venerdì. ☎ 039/839181, 02/58308323.



Un **teatro** di carta? Appuntamento alle 21 a **Brinzio** (Va) per lo spettacolo *Cartina*. Ingresso libero. ☎ 0332/252029.



Operazione **Marepulito** oggi e domani, in tutta Italia, con **Legambiente**. Per l'occasione, gare e giochi d'acqua, concerti e spettacoli teatrali. ☎ 06/86268313.



Domenica 7



Avete dai 10 ai 15 anni e un fedele **quattrozampe**? Partecipate alla cron scalata di **Pradeboni** (Cn). ✂ Iscrizione e tesseramento, 20 mila lire anziché 40 mila. ☎ 0171/734373



Visitate la mostra *Mondo curioso* a **Chioggia**, palazzo Silvio Pellico. Da domani, **laboratori** per chi vuole improvvisarsi illustratore! Gratis. ☎ 041/5236661.



Pattini in linea all'Autodromo di **Monza** (Mi) per le finali del torneo italiano di hockey in-line. Gratis. ☎ 02/6705372.



Lunedì 8



Cubetti di marmo, **sassi e smalti** colorati per realizzare piccoli e grandi mosaici. A **Casa Piani**, Imola (Bo), sino al 17 luglio. Iscrizione a 15 mila lire. ☎ 0542/602630.

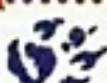


Costruite **mongolfiere** in Pvc e fatele volare con i vostri messaggi! Dove? Al centro sportivo di **Campi Bisenzio** (Fi), dalle 18. Alle 22, teatro di burattini. Partecipazione gratuita. ☎ 055/8959318 (mattina), 055/8959507.

Martedì 2



Volete diventare Giovani Marmotte? Ad **Antey-Saint-André** (Ao), dalle 14.30, vi insegnano a riconoscere le **orme** degli animali, a leggere cartine e a orientarvi con la **bussola**. Gratis! ☎ 0166/548266, 0166/949086.





Con Paperino di questo mese, gioca e vinci subito!

Ragazzi, che premi!

1.500
VIDEOCASSETTE
"IO PAPERINO!"



1.000
ABBONAMENTI
A PAPERINO



CONCORSO



"Io Paperino!"

60
CONSOLLE
SEGA MEGA DRIVE



AD ESTRAZIONE

10
VIAGGI A **Disneyland**



SCEGLI QUESTI PRODOTTI!



E PARTECIPA AL MEGA CONCORSO!

Abbandonate solo la città.



Topo

Occhi puntati su...

Il marsupio

Vista la prima parte del **super marsupio**? Questo praticissimo portatutto sarà il vostro compagno per l'estate.

E in più, potete personalizzare il marsupio con il vostro nome, grazie ai **Quicky**, i fantastici adesivi in stoffa che trovate in tutte le confezioni di Nesquik da 500 e 750 grammi.



Q

U

I

C

107

È

Topolympic ...O!

Medaglia d'oro al super regalo dell'estate!
Ecco il primo fantastico pezzo!.....

Settimana prossima...

Non perdetevi i prossimi numeri!

Con **Topolino 2120**, in edicola mercoledì prossimo, ci saranno 10 dischetti porta-messaggio, il mini frisbee in cui inserire i dischetti e il lancia messaggi!

Con **Topolino 2121**, in edicola il 17 luglio, troverete la simpaticissima zampa acchiappa-messaggi e il fantastico pennarello a inchiostro evanescente.

Con **Topolino 2122**, in edicola il 24 luglio, troverete gli ultimi pezzi che completeranno il vostro Topolympic: il copri marsupio double face e il nastro per legare il marsupio al vostro braccio!

Dieci

dischetti

con dieci

frasi diverse



Un lancia-messaggi per spedire
i vostri... psss-psss segreti



M. Brega

109

E un minifrisbee
in cui inserirli!

...arrivano i
super messaggi
da lanciare!



Topo

Occhi puntati su...

PK - PAPERINIK NEW ADVENTURES

NEWS

110



È arrivato!

Chi? Il Razziatore!

Nella nuova avventura di Pk

L'operazione "barradue" è cominciata! Questo è un messaggio in codice per tutti i Pkers, per chi vuole diventarlo e per chi, senza saperlo, lo è già. I Pkers sono i lettori (anche se è un po' offensivo definirli semplicemente così) di *Pk - Paperinik new adventures* che vi aspetta in edicola con una nuova avventura a base di viaggi spazio-temporali.

E con un nuovo protagonista: il piratesco Razziatore,

un cronauta fuorilegge

del 23° secolo. Perché si

chiama Razziatore? Co-

sa vuol dire "barra-

due"? Ecco le coor-

dinate spazio-

temporali per

risolvere questi enig-

mi. Spazio: in tutte le edicole.

Tempo: dal 20 giugno.

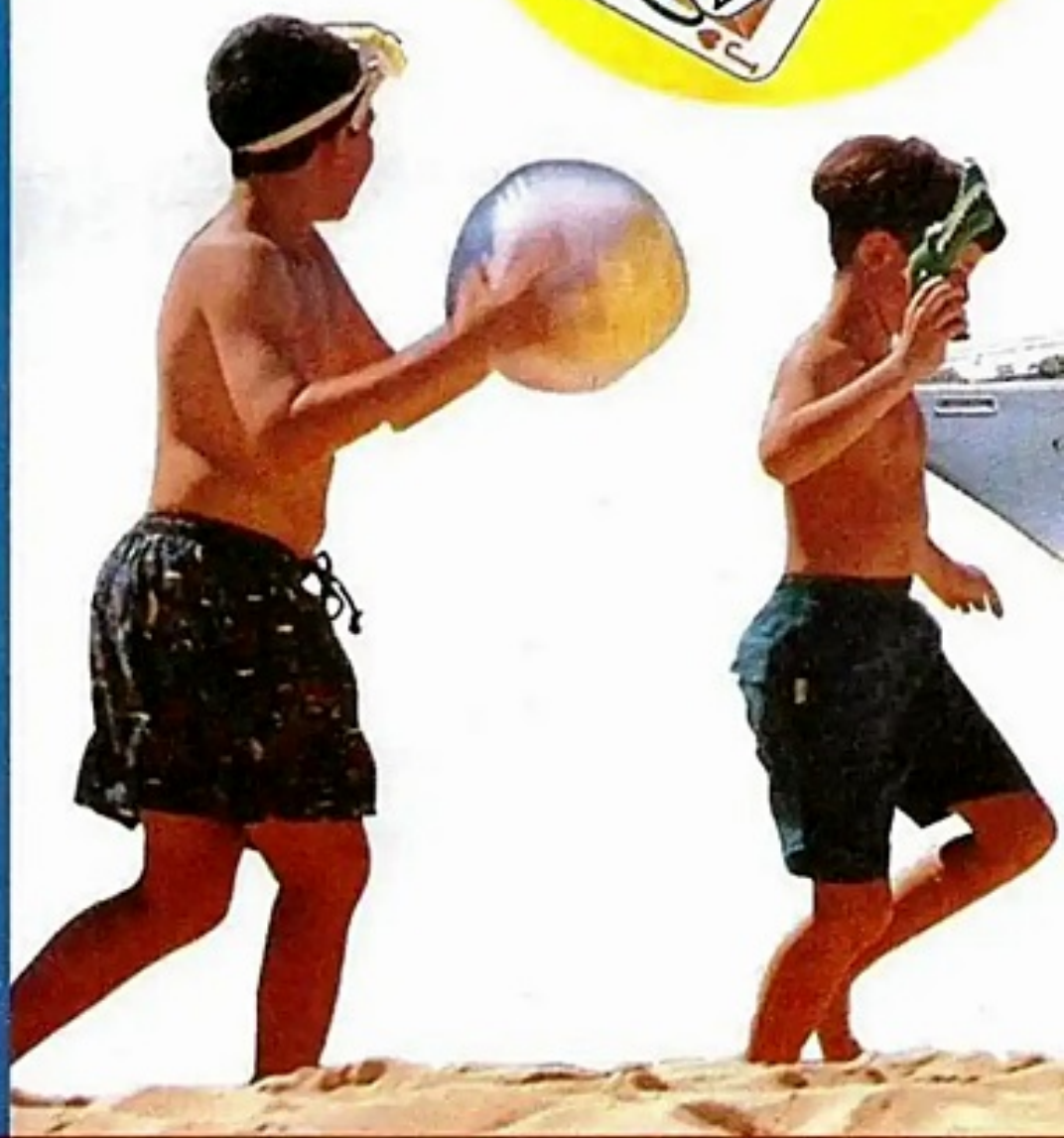


Parte la

Sta per partire la crociera più animata dell'estate! Il 27 luglio salperà da Venezia una nave... carica di divertimento!



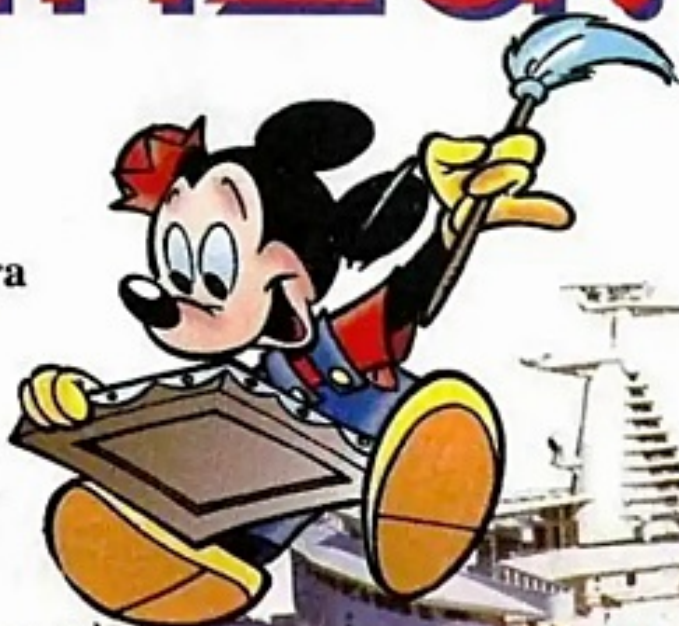
Vi piacerebbe avvistare e salutare i delfini dal ponte? Preferite partecipare a un concorso canoro, presentato da Maria Teresa Ruta, o a una caccia al tesoro? Avete voglia di giocare con i favolosi personaggi Disney su Cd-Rom? Che cosa aspettate? Saltate a bordo della Costa Riviera: vi aspettano sette giorni indimenticabili e la riproduzione di Topolino n. 1!



vacanza!

SUPER DIVERTIMENTO!

A bordo della Costa Riviera
vi aspettano due
disegnatori dell'Accademia
Disney per insegnarvi a
disegnare i vostri personaggi
preferiti!



UNA CROCIERA PER LA FAMIGLIA!

Per avere maggiori informazioni
sulla crociera a bordo della Costa
Riviera, rivolgetevi alla vostra agenzia
di viaggio, richiedendo il catalogo Co-
sta Crociere - Vacanze in famiglia 1996.



**Costa
Crociere**

Navighiamo per divertirvi.



SPORT

L'Altezza

... non.

Nel quintetto base di una buona squadra non bastano i lunghi. Servono grinta, spirito di squadra, allenamento, affiatamento, e... qualche biglietto ferroviario. Le squadre dell'Est, anche quest'anno hanno macinato migliaia di chilometri per venire a far manbassa di vittorie e piazzamenti.



Il mitico Pillo (7 anni, foto a destra), alias Federico dei Frogs di Vercelli, ha trovato come superare Carlo della Libertas di Torino (14 anni): l'assist è di Alessandro

EST...EROFILIA

Quattro gironi su dieci sono stati vinti da squadre dell'Est. Così hanno festeggiato gli sloveni dell'Iskra Litus.



La Gazzetta dello Sport

CHE ROSA!

La Junior Casale sa
che per vincere serve
una buona... rosa!



è tutto

Fuori i primi!

CANESTRI ALTI

- **Categoria C (maschile)**
Basket Junior Casale (Al)
- **Categoria D (maschile)**
Iskra Litus (Slovenia)
- **Categoria E (maschile)**
Kolbe (To)
- **Categoria K (femminile)**
KK Montmontaza (Croazia)
- **Categoria X (femminile)**
ZKK Sentvid (Slovenia)
- **Categoria Y (femminile)**
Ivrea Basket Club (To)
- **Categoria W (femminile)**
Polisportiva Gandhi 77 (To)

CANESTRI BASSI

- **Categoria F (maschile)**
Basket Club Benesov (Rep. Ceca)
- **Categoria G (mista)**
Ginnastica Triestina (Ts)
- **Categoria Z (femminile)**
Cus Torino - Mirafiori "A" (To)



M. Brega (5)



Il 2° Trofeo Topolino di tennis è a

SPORT

Vai col

Arrivano da tutta Italia, sono divisi per provincia, avranno due racchette e dovranno fare uno slalom. Di corsa!

M. Brega

15-0! Primo punto: non si gioca a **tennis**. Infatti i ragazzi che vogliono apprendere questo sport e, magari diventare **campioni**, partono con il **go-back**: una racchetta per mano e... corse a perdifiato!

30-0! Secondo punto il go-back si **gioca** su un campo che è grande la **metà** di quello da tennis. I punti si contano come nel tennis.



CENTRI FEDERALI
TENNIS



MAXICONO

La Gazzetta dello Sport

go-back

40-0! Ma non è finita! Al Trofeo Topolino bisogna **correre** anche senza racchette. Infatti i **300 partecipanti** non solo dovranno vincere gli incontri di go-back, ma anche far del proprio meglio in uno **slalom tra i birilli** da correre a piedi. Che fatica!

SET! Ragazzi e ragazze **difendono** i colori della **provincia** di provenienza. Lo scorso anno furono presenti una **sessantina** di rappresentative.

Programma

- **Giovedì.** Dalle ore 9 tutti in campo col go-back. E, tra una gara e l'altra, ci sono gli slalom da correre a perdifiato! In serata, sfilata per le vie del paese.
- **Venerdì.** Semifinali di go-back, slalom a piedi e gara di disegno.
- **Sabato.** Alle ore 9 si disputano le finali e alle ore 12 c'è la proclamazione dei vincitori del Trofeo.



La Gazzetta dello Sport



MAXICONO



CENTRI FEDERALI
TENNIS

SPORT

Fa' ^{1a} mossa

**Freddezza e concentrazione.
Il gioco degli scacchi
è fatto così...**

Scopo del gioco: dare **scacco matto** al re avversario. Chi ci riesce, vince. Sembra facile, eppure per giocare su quel quadrato diviso in **64 caselle**, occorrono buone dosi di concentrazione e bravura. Le stesse che cercheranno di dimostrare i **300 concorrenti** che dal 4 al 7 luglio, parteciperanno al **3° Trofeo Topolino** di scacchi a **Castel Fusano**, vicino a Roma. In quei quattro giorni ogni giocatore dovrà mostrare le migliori mosse del suo repertorio usando re, regine, alfieri, torri,



IBM

La Gazzetta dello Sport

c'è il 3° Trofeo Topolino di scacchi

giusta!

cavalli e pedoni, naturalmente.

Dalle ore 10 alle 17 di giovedì 4, i concorrenti verranno accreditati. Dopodiché, cominceranno le sfide. Alle ore 16 di domenica **i vincitori** avranno il giusto riconoscimento con la cerimonia di premiazione.

HO GIRATO
IL CAPPELLO, COSÌ
SPERO CHE GIRI ANCHE
LA FORTUNA...

L'età dei 300
concorrenti in gara
varia dai 10 ai 17
anni. Le categorie
previste sono tre:
under 12, 14 e 17



Un gioco indiano

L'inventore degli scacchi? Ignoto. Anche se diversi giochi di pedine, di cui si sono perse le regole, erano praticati in Asia e in Mesopotamia già 5000 anni fa. I primi riferimenti agli scacchi, ci portano in India, nel 600 dopo Cristo. È di quell'epoca, infatti, un romanzo in sanscrito (lingua dell'antica India) intitolato **Vasavadatta**. Proprio in quelle pagine vengono descritti i principi di questo gioco da tavolo.

Il record di durata

La partita più lunga mai giocata? Quella fra Ivan Nikolic e Goran Arsovic del 17 febbraio 1989. A Belgrado, nell'ex Jugoslavia, i due si sfidarono per **20 ore e 15 minuti**. Portando a termine ben **269 mosse!**

IBM

La Gazzetta dello Sport


LE ECCEZIONALI
OFFERTE
DEL CIRCUITO
BITLAND!

BITLAND[®]

GLI AMICI DEL COMPUTER

<http://www.bitland.it>

AD OGNI ACQUISTO PACKARD BELL, IN
OMAGGIO UNA SETTIMANA FULL TIME IN
ABBONAMENTO A INTERNET (CON POSTA
ELETTRONICA, PASSWORD, ISTRUZIONI)

 Packard Bell

70110 D

CPU: Pentium 75 Mhz. CASH:
Edo. CASE: Desk RAM: 8
Mb. HDD: 1 GB.
SOFTWARE: Win. 95 +
Works + Publisher + Navigator
ALTRO: CD4x, Audio 16
Bit, Stereo, 19 titoli.
MONITOR: 14" colore.

3.135.⁰⁰⁰



 Packard Bell

2423 DS FORCE

CPU: Dx 4-75. CACHE:
0 Kb. CASE: Desk, 4
Slot RAM: 4 Mb. HDD:
630 Mb SOFTWARE: DOS,
Win. 3.11, Works, Publisher
MONITOR: 14" colore.

1.775.⁰⁰⁰




**SUPER
OFFERTA!!!
STAMPANTE
LEXMARK
1020 INKJET
IN OMAGGIO!**

I PREZZI SI INTENDONO AL PUBBLICO - IVA
ESCLUSA - OFFERTE VALIDE FINO AD
ESAURIMENTO SCORTE, CON RISERVA DI
VARIAZIONI DI PREZZO E SENZA PREAVVISO.

 Packard Bell

 KOSS

Canon


 TEXAS
INSTRUMENTS


WYSE

 PHILIPS

 PIONEER

**SIEMENS
NIXDORF**

 iomega

 LOGITECH



INOVATEC

Panasonic

REVEAL

Specialix


TANDBERG DATA

Verbatim

SCO

OKI





PER ENTRARE NEL CIRCUITO
BITLAND, O PER QUALSIASI
INFORMAZIONE, TELEFONA AL:

**NUMEROVERDE
1478-30272**

Dal **DIARIO di Paperina** **Paperino** **LAVORATORE** **SFORTUNATO**



Il problema è un altro! La sua indomita, tragica, paradossale, sfortuna!

Vi racconto le sue ultime disavventure! Sono così assurde che non si sa più se ridere o piangere!





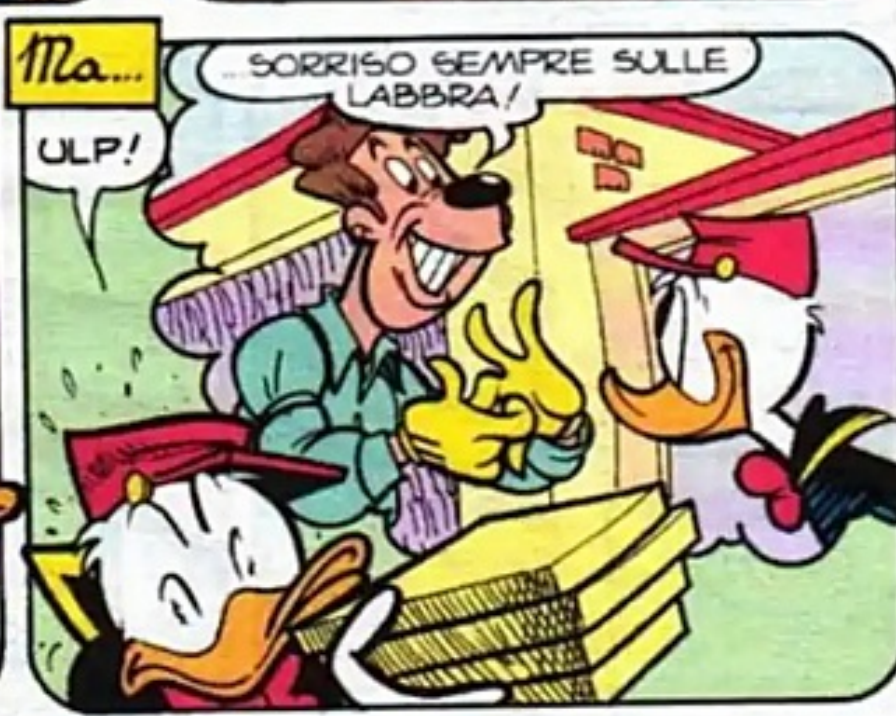


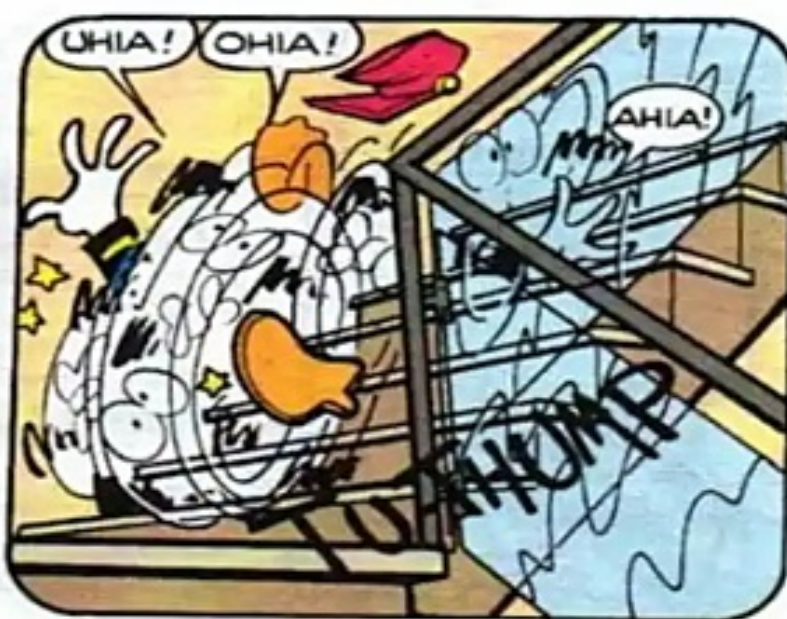
Tutto parti alla grande...















Ma...

HO SEGUITO ALLA LETTERA LE
INDICAZIONI, MA NON TROVO LA VIA!



EH! ECCO CHI POTRA'
DIRMELO!



TOCCA A TE,
SAM!



CHIEDO SCUSA / POTRESTE
INDICARMI DOV'E' VIA DEL LONTA-
NO?

DI LA'!

ESATTO! SEMPRE DRITTO
FINO IN FONDO!







Ma...

DI LA', O FORSE,
DALLA PARTE OPPO-
STA!

NELLA PAPEROPOLI
BASSA!

NELLA PAPE-
ROPOLI...

...ALTA!



A sera...

SIGH! PAPEROPOLI VISTA
DA QUASSU' E' STUPENDA!



PECCATO CHE, COL SOLE, TRA-
MONTINO ANCHE LE MIE SPE-
RANZE DI AVERE L'IMPIEGO!



INFATTI...

HAI FALLITO, PAPERINO!
CONSEGNA IL BERRETTO!

E- ECCOLO!











E così...

PIU' DI TUTTO MI
STA A CUORE LA
SICUREZZA!

ALLORA,
NON C'E' PRO-
BLEMA!

QUESTA E' UNA
SPINA FABBRICATA
SECONDO LE PIU'
AVANZATE TECNO-
LOGIE!

"DITO DI FA-
PERINO PRON-
TO A
RICEVERE
UNA SCOSSA
PAZZESCA!"





la dimostrazione prosegue...



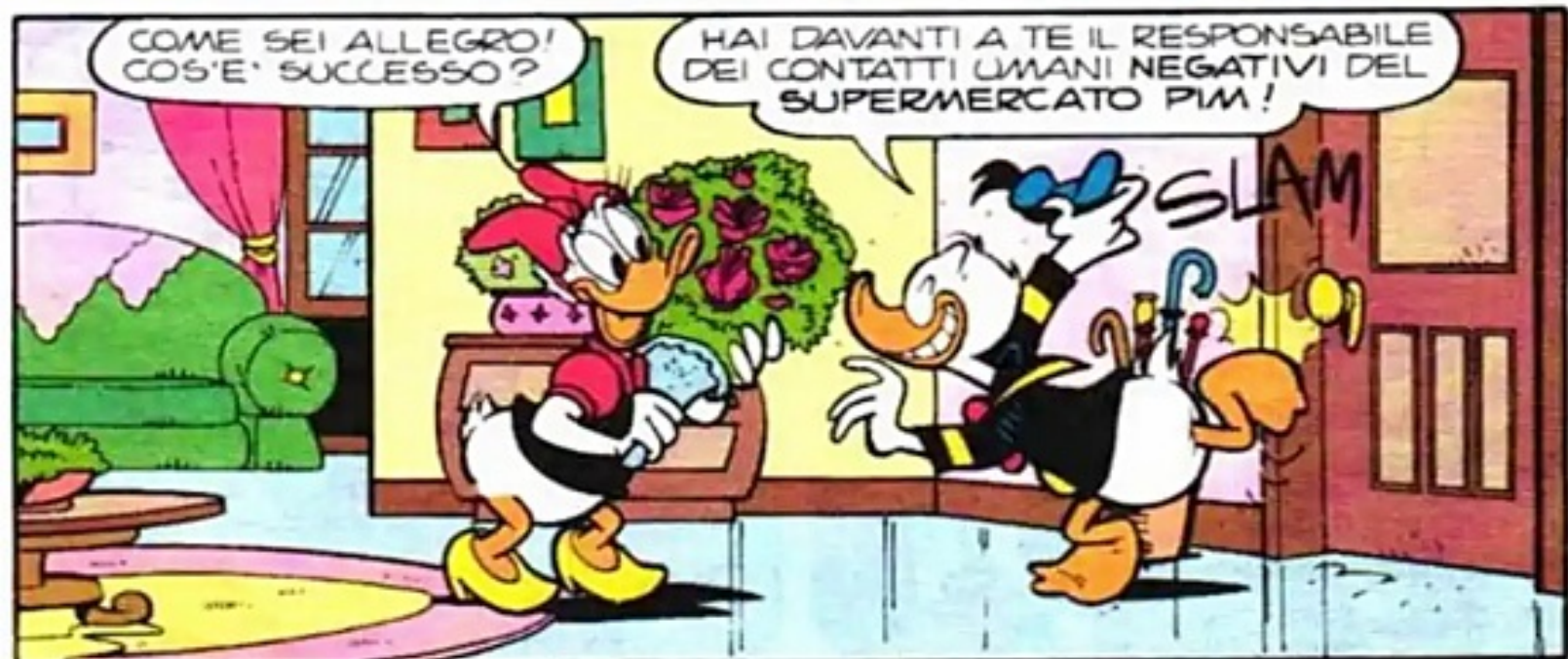








Così, caro diario nemmeno stavolta...



IN PAROLE Povere, L'ADDETTO
ALLO SPORTELL-
LO PROTESTE
E RECLAMI!



CONGRATULAZIONI!
NON SAPEVO CHE
AVESSI FATTO
DOMANDA...

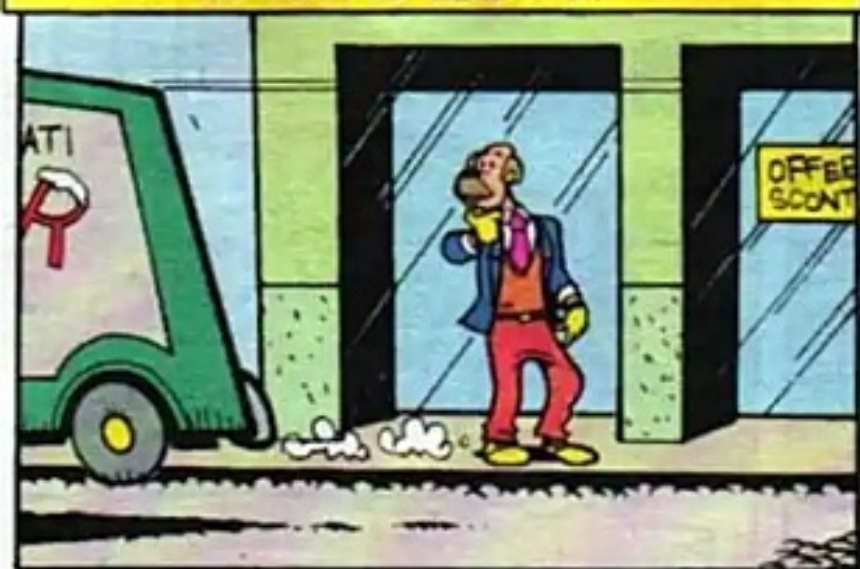
NIENTE DOMANDE!
E' STATO IL PROPRIE-
TARIO A CERCARE
ME!



IERI MATTINA MI HA VISTO PASSARE E RIPASSARE DAVANTI AL
SUPERMERCATO CERCANDO VIA DELL'ONTANO...



LA MIA PERSEVERANZA, LA MIA DEDIZIONE
AL LAVORO, IL MIO INESAUSTO GIOVAGARE
LÒ HANNO COLPITO!



MA QUELLO CHE LO HA CON-
VINTO E' STATO IL MIO TENTA-
TIVO CON MISS MOORE!

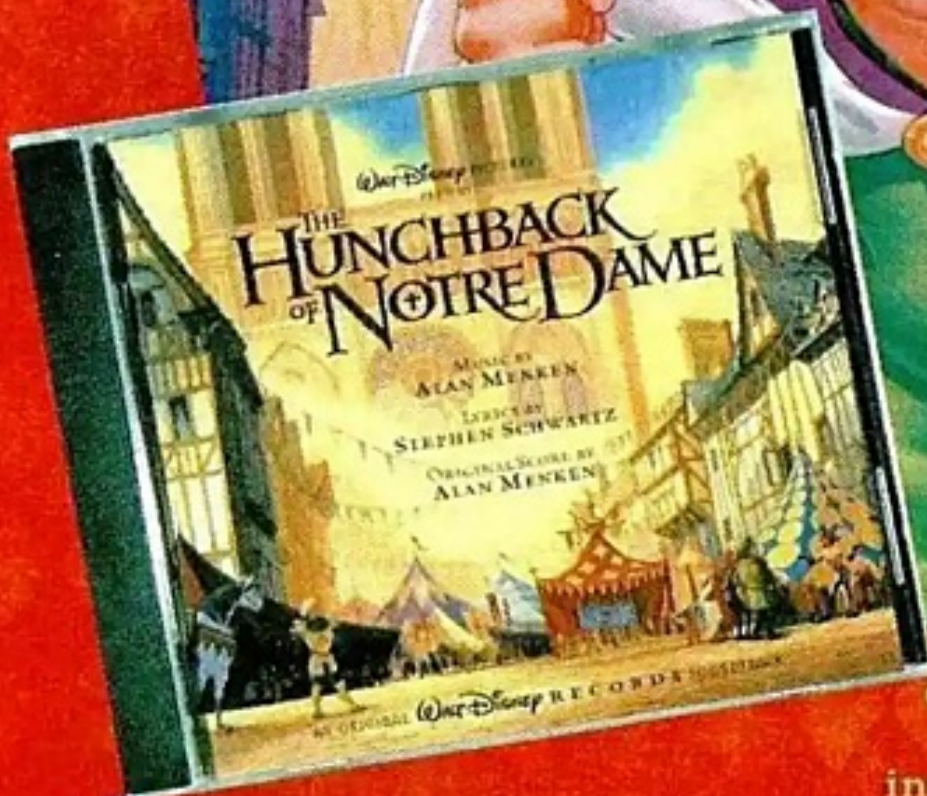
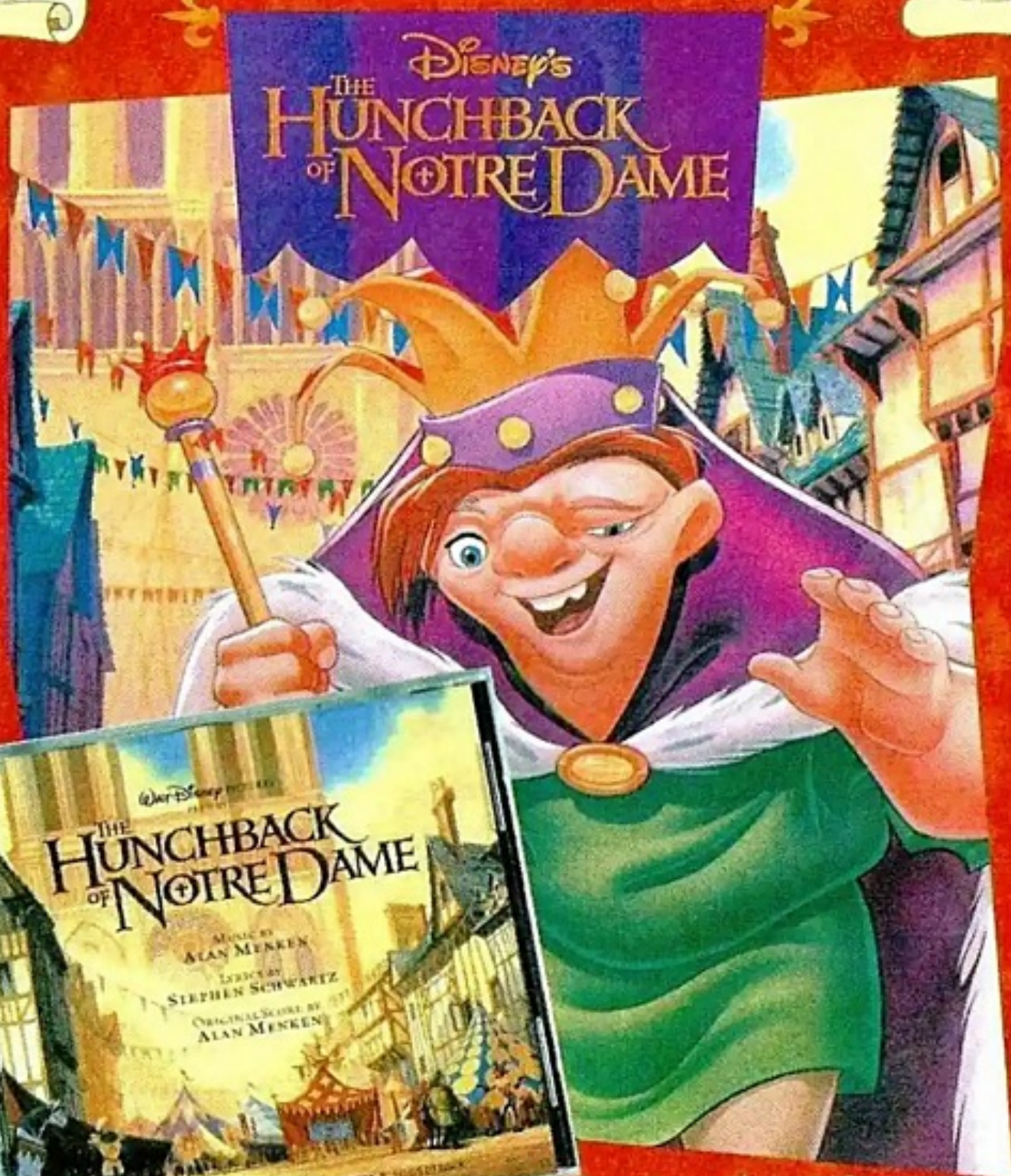








DAL 34° FILM DI ANIMAZIONE DISNEY
UNA NUOVA COLONNA SONORA
FIRMATA DA ALAN MENKEN
E DA STEPHEN SCHWARTZ

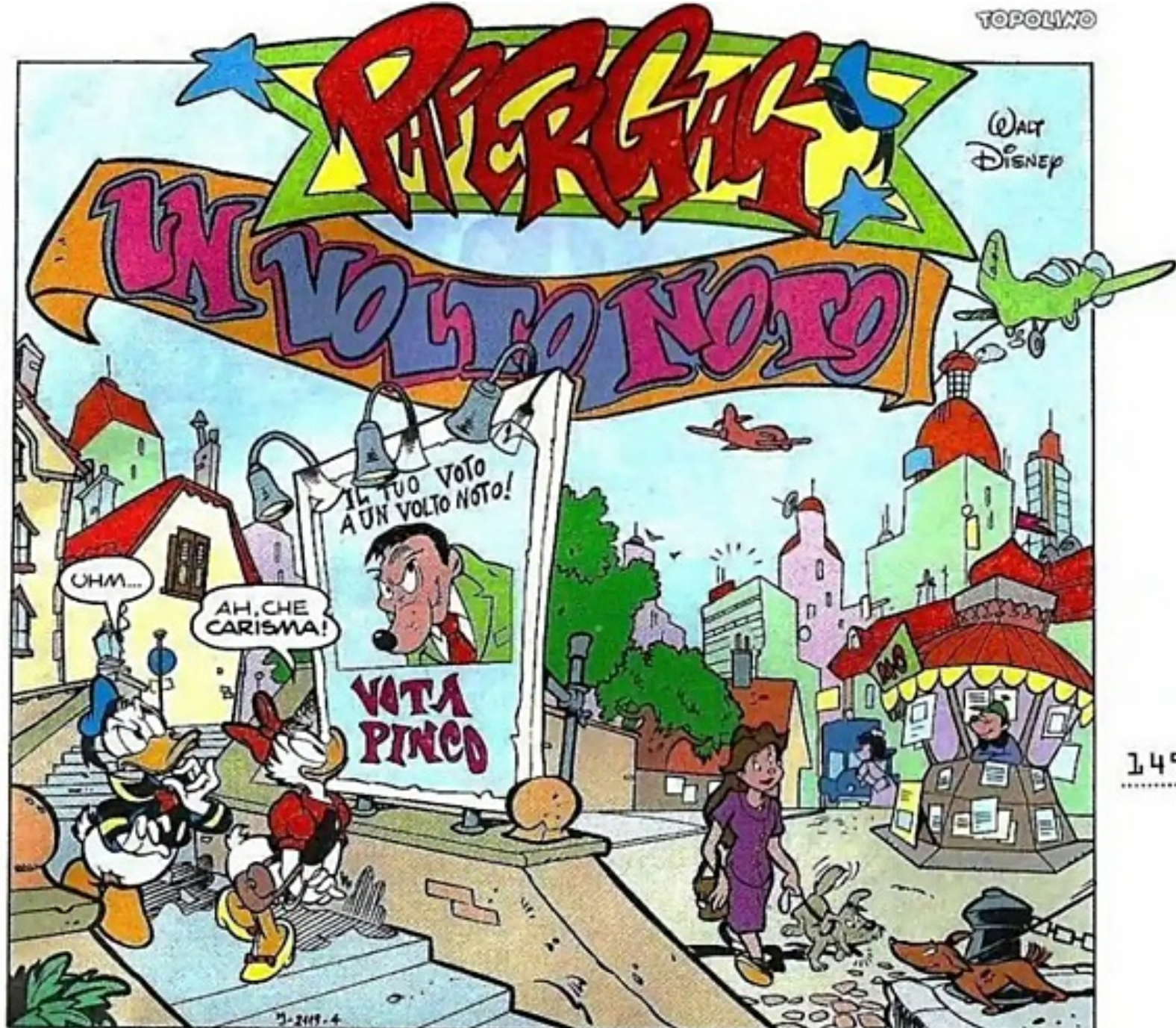


Contiene il singolo
"SOMEDAY"
interpretato dal gruppo
ALL-4-ONE



COMPACT DISC E MUSICASSETTA

DISNEY EDIZIONI
Sony Music

WALT
DISNEY

149





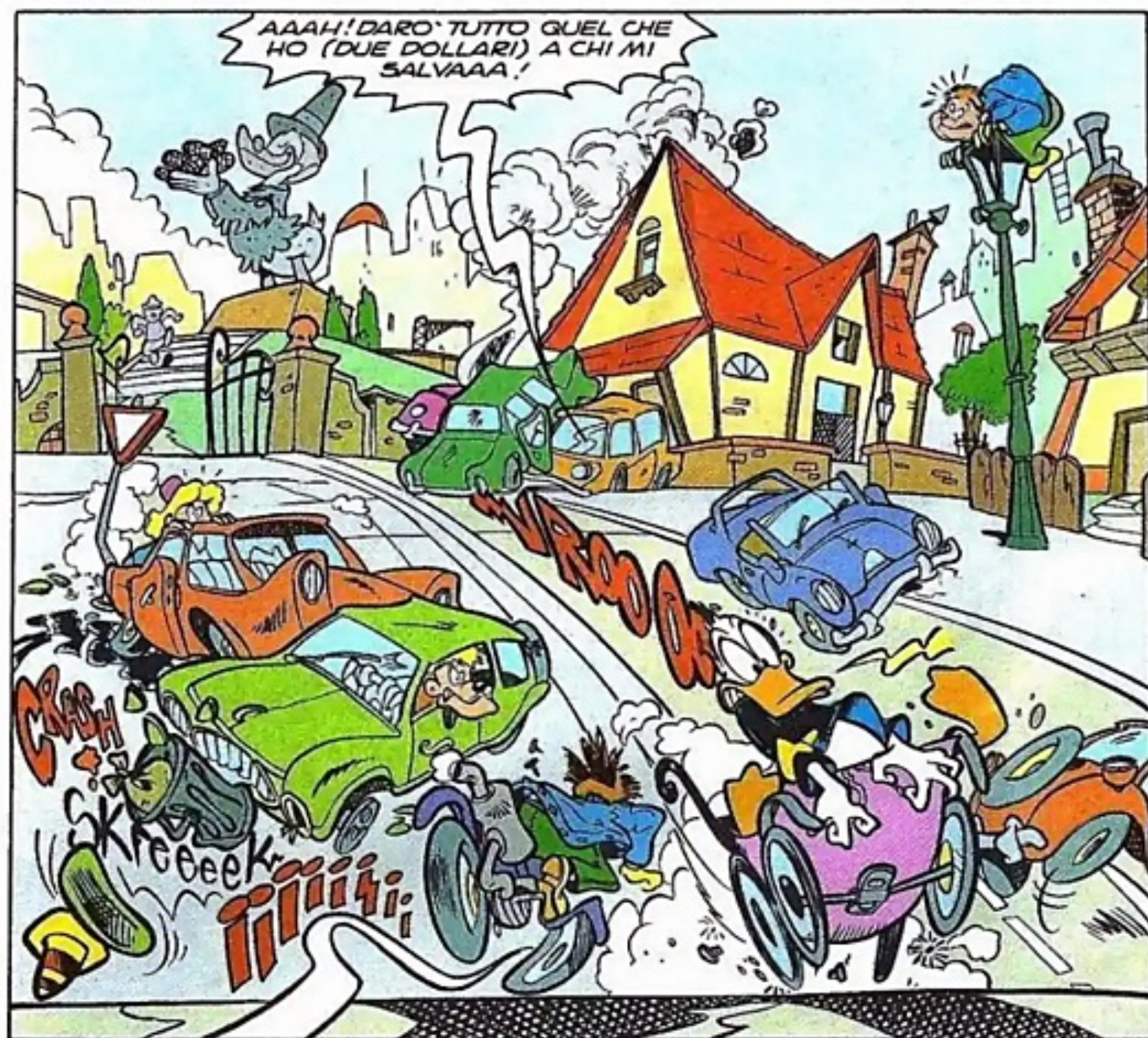
PIÙ TARDI, SOLO CON I SUOI PENSIERI...





151







URGH!
INVECE, COMIN-
CIA ADESSO!



L'HO
VISTO BENE
IN VOLTO! ANDIA-
MO IN CENTRALE!

PIU' TARDI...

NON ERA QUESTO
CHE INTENDEVO!

COME NO? L'HAI DETTO
TU CHE VOLEVI VEDERE
IL MIO VOLTO OVUNQUE?
ADESSO, SEI ACCON-
TENTATA!

SI, AMMETTO CHE
LO DESIDERAVO
MA...

[illegible]

555T! FINO
E NON SI SO.
ALMATE LE
QUE, CHIAMA-
MI MISTER
JONES!

1 2
GIALLI
POLIZIESCHI

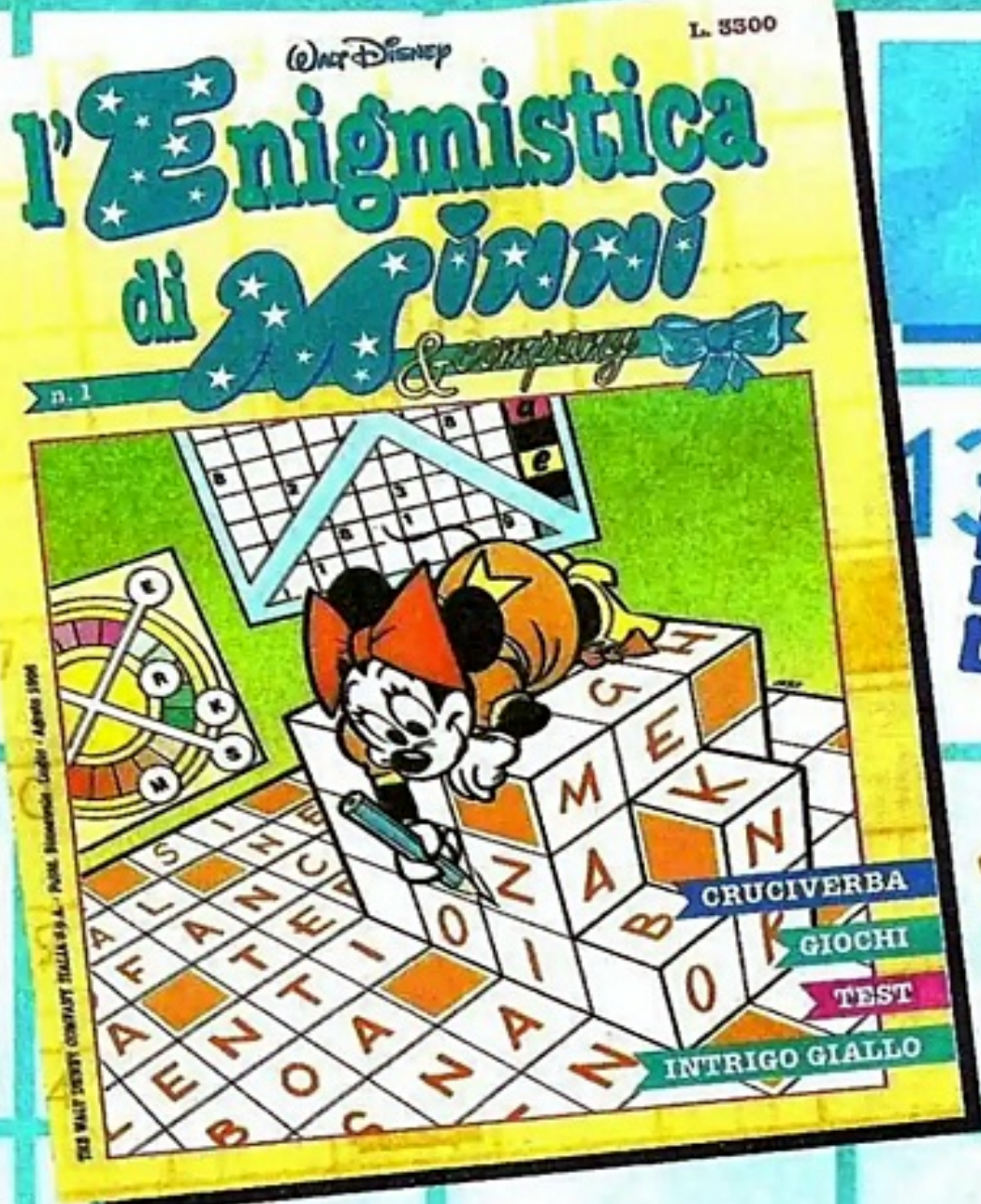
GIOCHI

PAROLE CROCIATE

12 CRUCIVERBA

12
CRUCI
QUIZ

TEST



GRANDE NOVITÀ

IN EDICOLA

PER LA SERIE

WALT
Disney

TORLINO

I SIGNORI della GALASSIA

EH, SÌ! QUESTI
DUE SONO PROPRIO
LORO.

IL PRIMO SAGGIO,
REGGENTE DELLA
"CONFERERAZIONE
GALATTICA".

TITANIO,
GENERALE DEI
METALLI.

LA PRINCIPESSA
KARLISSIA.

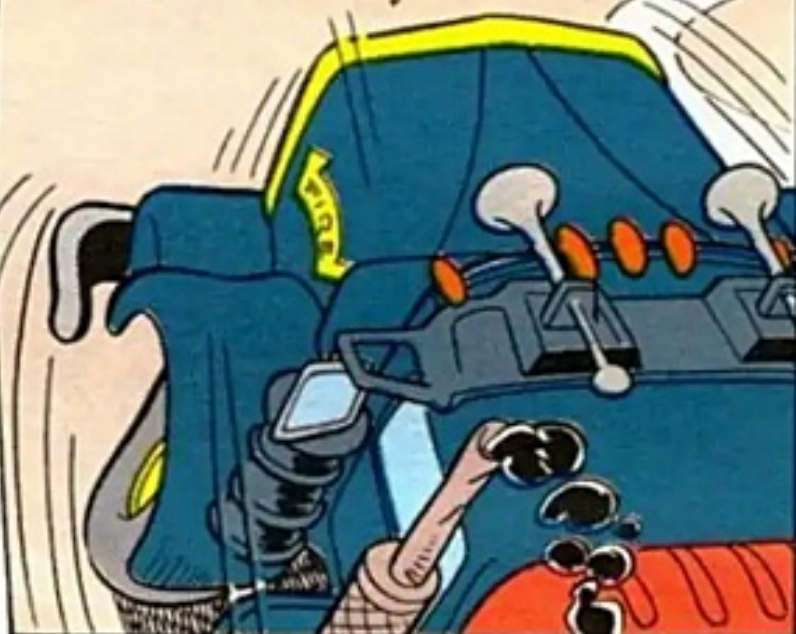
MAX-MAX,
EX COMANDANTE
DELLA
CONFERERAZIONE
GALATTICA.

XC-PU 126,
IL ROBOT
GUARDIANO.

L'invasione dei REPLICANTI

15-2449-6





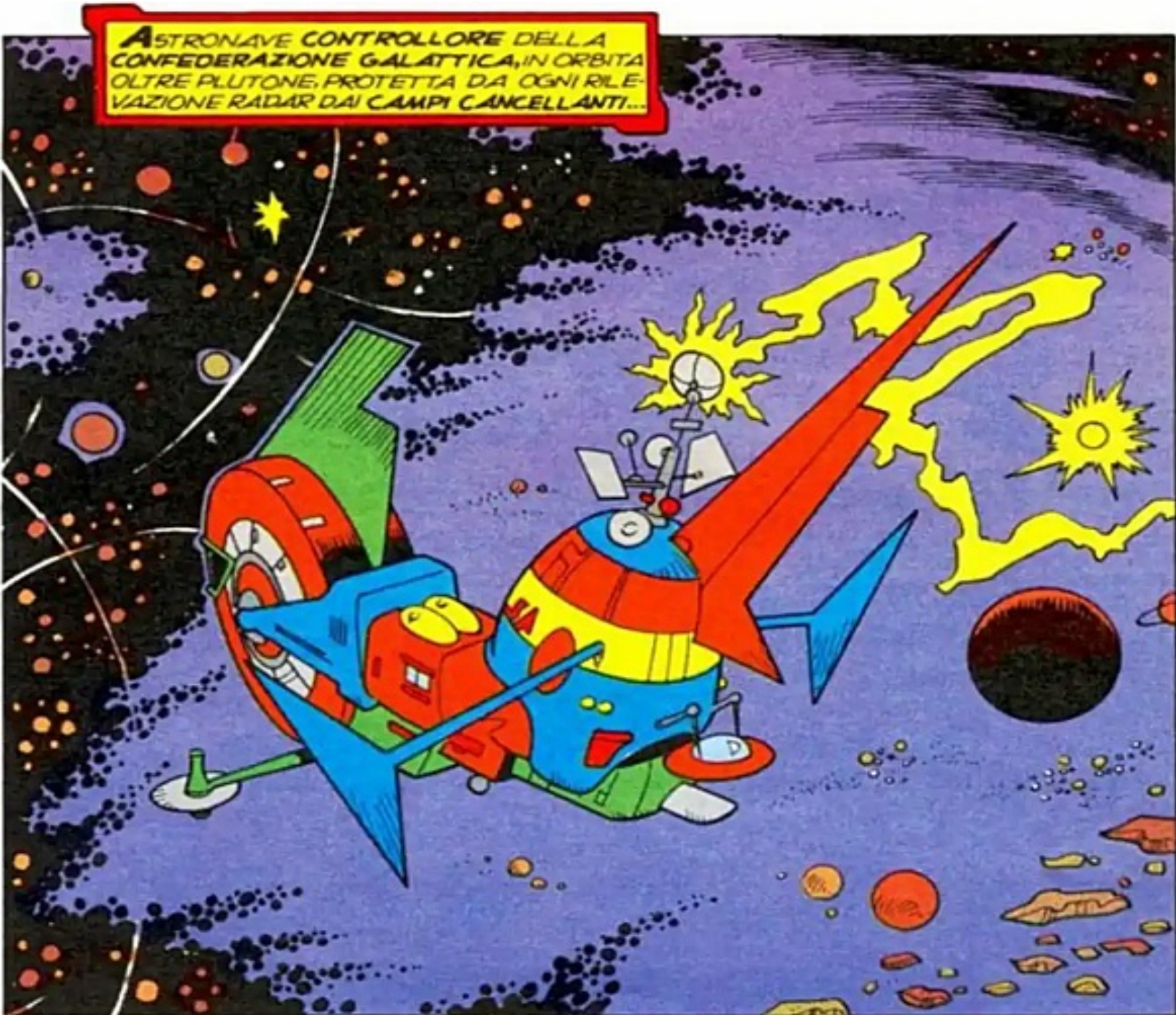








**ASTRONAVE CONTROLLORE DELLA
CONFEDERAZIONE GALATTICA, IN ORBITA
OLTRE PLUTONE, PROTETTA DA OGNI RILE-
VAZIONE RADAR DAI CAMPI CANCELLANTI...**











UNA PRATICA MOLTO PERICOLOSA
CHE PUO' MODIFICARE LA PSICHE...
MA KARLISSYA RIFIUTA DI FARSI
ANALIZZARE, COSI' IL PROBLEMA
E' IRRISOLVIBILE!

MA NOI...
EHM... COSA POTREMMO FARE?



SEMBRA CHE KARLISSYA
ABBA UN DEBOLE PER...
EHM... UN CERTO MAESTRO!
FORSE LUI POTREBBE
PARLARLE... CAPIRLA...

AH!



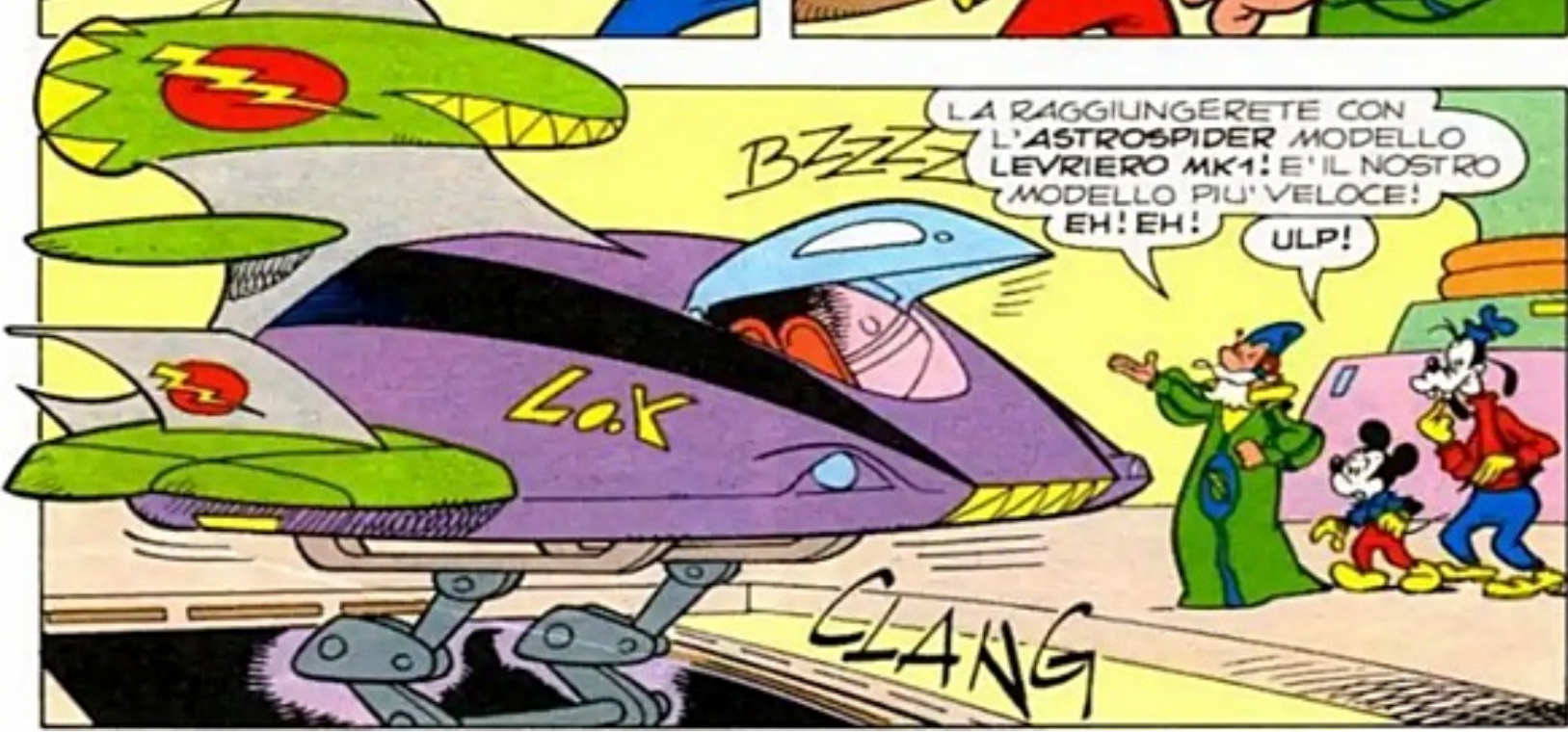
E MAGARI CONVINCERLA A FARSI
CURARE PER IL BENE DELLA CAUSA!
HO CAPITO, FINALMENTE!

PROPRIO
COSI'! SIETE LA MIA ULTIMA
SPERANZA! MI AIUTERETE?



E COME POTREMMO RIFIUTARE?
CONTATE PURE SU DI NOI! QUANDO
COMINCIAMO?

SUBITO!
KARLISSYA SI TROVA
SU K'RIGHAR, IL TERZO
PLANETA DEL
SISTEMA DI
OORT!



LA RAGGIUNGERETE CON
L'ASTROSPIDER MODELLO
LEVRIERO MK1! E' IL NOSTRO
MODELLO PIU' VELOCE!
EH! EH!

ULP!

BZZZZ

CLANG



E POI A TE, CARO TOPOLINO! NATURALMENTE, SONO A VOSTRA DISPOSIZIONE... BIP! SAPETE GIÀ QUAL È IL PROBLEMA?

CERTO! IL PRIMO SAGGIO CI HA GIÀ SPIEGATO TUTTO!



ALLORA, NON PERDIAMO TEMPO E BALZIAMO NELL'IPERSPAZIO! YUUU-UH!



DALL'ENCICLOPEDIA GALATTICA:

"IPERSPAZIO: SCORCIATOIA NELLO SPAZIO-TEMPO CHE CONSENTE DI RAGGIUNGERE IN BREVE TEMPO LUOGHI INCOMMENSURABILMENTE LONTANI..."

INFATTI...

RIECCOCI NELLO SPAZIO NORMALE! SIAMO GIÀ ARRIVATI!



QUELLO È IL PIANETA KRIGHAR, DOVE SI TROVA KARLISSYA? GIÀ! ATTERREMO IN INCOGNITO, PERÒ! UFFICIALMENTE, SIETE DUE MERCANTI IN VIAGGIO PER UNA PARTITA DI KRIGHARITE!





PERCHE' IN
INCOGNITO?
SIAMO
AMICI,
NO?

EHM... SI', MA... DA
UN PO' DI TEMPO,
KARLISSYA HA
ADOTTATO MISURE
DI SICUREZZA
RIGIDISSIME!



HA ASSOLDATO UNA GUARDIA DEL
CORPO E NESSUNO PUO' AVVICINARLA
SENZA FARSI CONTROLLARE! IL CAPO
DELLA GUARDIA E' UN CERTO
MORTHIAS, UN LOSCO
FIGURO...



...CHE NON ESITEREBBE A
LASCIARCI MARCIARE IN PRI-
GIONE, SE PENSASSE CHE
POSSIAMO DARLE FA-
STIDIO! BIP!

... MA SONO IL SUO PARRUCCHIERE,
VI DICO! VOLEVO SOLO FARLE LA
MESSA IN PIEGA!

NON VUOLE ESSERE
DISTURBATA, HO
DETTO! SBATTETELO
NELLE SEGRETE!



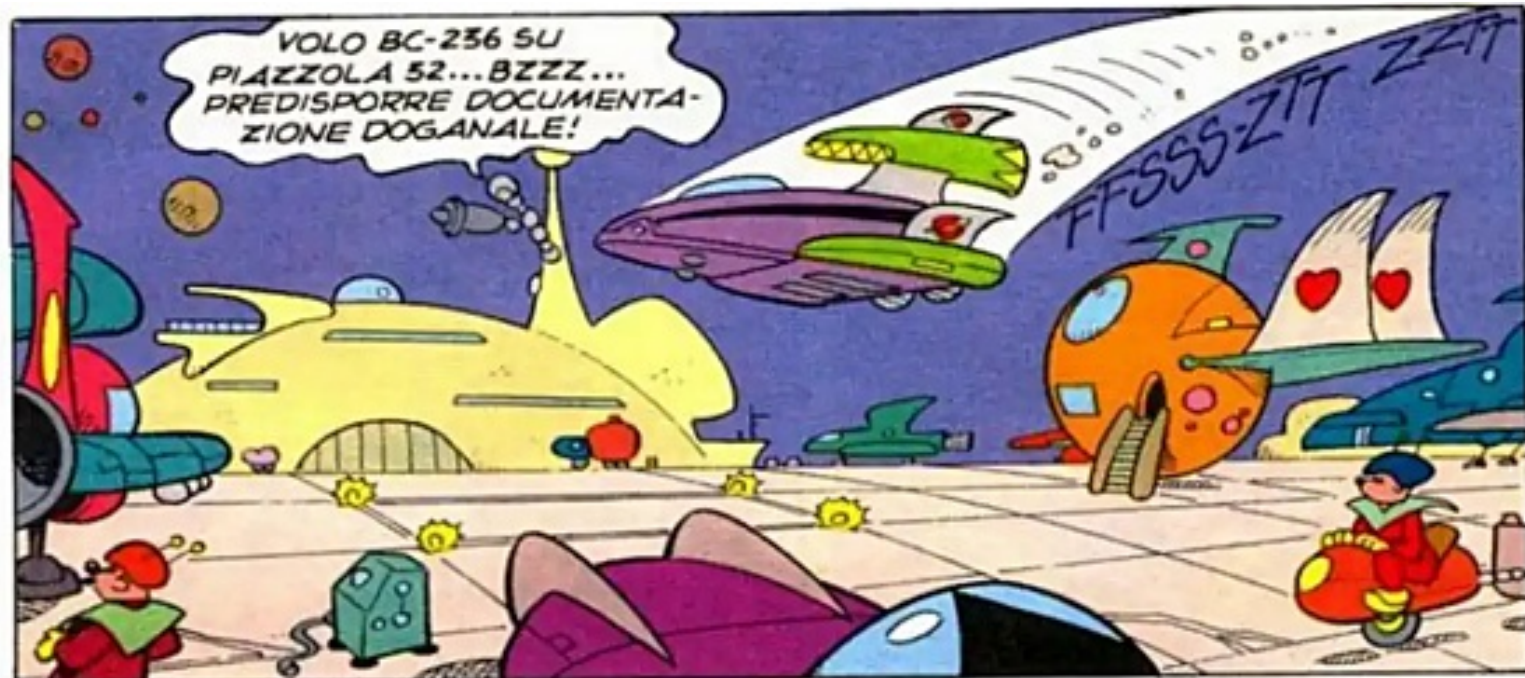
BIP! COSA ACCADREBBE SE GLI
FOSSIMO ANTIPATICI?

GIÀ... UHM...



SPERIAMO
CHE FUNZIONI!

ENTRIAMO NELLA
ATMOSFERA DEL
PIANETA!





EHM... HO MANGIATO ABBASTANZA! HAI PENSATO AL NOSTRO PROBLEMA, PIUTTOSTO?

NO! BIP! NON MI VIENE IN MENTE NIENTE!



FORSE POTREMMO INOLTARE REGOLARE DOMANDA IN CARTA BOLLATA E...



SCUSATE, MA NON HO POTUTO EVITARE DI SENTIRE CHE AVETE IL MIO STESSO PROBLEMA!



IO SONO VENUTO DA ALDARAR APPOSTA PER CONFERIRE CON LA PRINCIPESSA! CI HO PROVATO PER SETTIMANE SENZA RIUSCIRCI!



POI, PERO', HO TROVATO IL VECCHIO MAY HALL... CHISSA', FORSE POTREBBE AIUTARE ANCHE VOI!

MAY HALL?







QUEL TIZIO ALLA PENSIONE... HA CHIESTO SE ANCHE NOI AVEVAMO IL PROBLEMA DI INCONTRARE KARLISSYA!

?

MA NESSUNO GLIELO AVEVA DETTO! COME FACEVA A SAPERLO?

GULP! VUOI DIRE CHE...

MA, PROPRIO IN QUEL MOMENTO...

ATTENZIONE, POLIZIA! FERMI TUTTI E MANI IN ALTO!

ULP!

SBRANG

LA POLIZIA! SCAPPIAMO!

FERMI! RESTATE AI VOSTRI POSTI!

AIIUTOOO!



INFATTI...

DENTRO!

URGH!



CHE MODI! QUANDO
LA INCONTRERO',
KARLISSYA MI
SENTIRÀ'!

OHI!
OHI!



NON SARÀ TANTO
FACILE,
PURTROPPO!

?!

ULP! MAX-
MAX?



SEI PROPRIO
TU? CHE
PIACERE
RIVEDERTI!

POTETE DIRLO FORTE,
AMICI! CHE SORPRESA
MAGNIFICA!

MA
COSA FAI QUI,
IN PRIGIONE?



E' UNA VERGOGNA, VERO? IO,
DECORATO DALLA CONFEDERAZIONE
GALATTICA PER MERITI STELLARI,
TRATTATO COME UN VOLGARE
LADRO!



E TUTTO PERCHÉ HO
CERCATO DI VEDERE
KARLISSYA!

ULP! ANCHE TU?

GIÀ! IN FONDO VOLEVO SOL-
TANTO SALUTARLA DOPO LA
SUA BRUTTA AVVENTURA! QUEL
FURFANTE DI MORTHIAS VOLEVA
IMPEDIRMELO...



...HO INSISTITO TANTO CHE GLI HO
AMMACCATO IL NASO! PER QUESTO
SONO QUI!

EH! EH!

UHM!
SEMPRE PIÙ
STRANO!



COSA VUOI DIRE? BIP!

CHE QUALCUNO
VUOLE CHE KARLISSYA
SIA ISOLATA! E' PRATI-
CAMENTE IMPOSSI-
BILE AVVICINARLA...



...E NOI, CHE SIAMO PRATICAMENTE I
SUOI MIGLIORI AMICI, SIAMO STATI
ADDIRITTURA
INCARCERATI!

GULP! PENSI A UN
COMLOTTO?

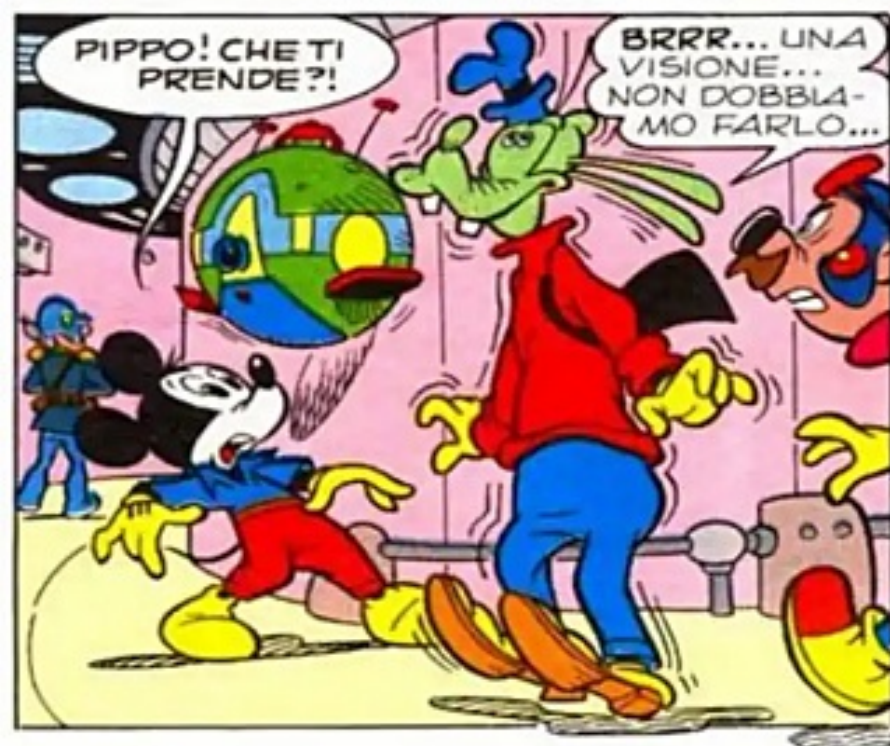
NON LO SO! QUEL CHE È CERTO
È CHE DOBBIAMO PARLARE A
KARLISSYA IL PIÙ PRESTO
POSSIBILE... COSTI QUEL
CHE COSTI!



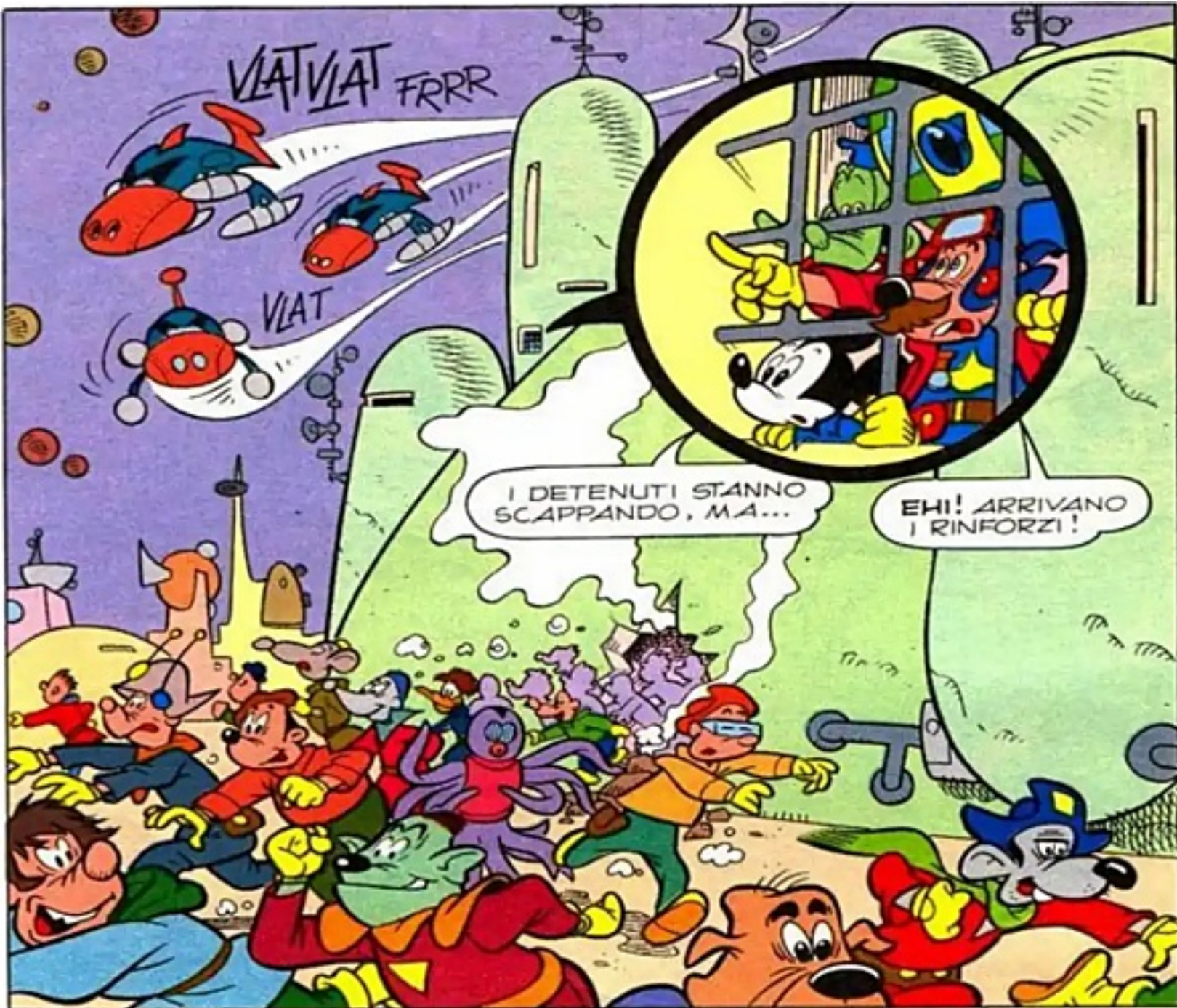
ALL'ORA
DI PRANZO,
I DETENUTI
FANNO LA
CODA PER IL
RANCIO...















GULP! PIPPO NON SEMBRA AVERE LE IDEE TANTO CHIARE! RIUSCIRANNO I NOSTRI EROI A EVITARE LA NUOVA MINACCIA? E QUAL E' IL MISTERO CHE CIRCONDA KARLISSYA? SARA' VITTIMA O COMPLICE DEL COMLOTTO? EH, SI'! PER AVERE LE RISPOSTE A TUTTI I NOSTRI DUBBI, DOBBIAMO PAZIENTARE UNA INTERA SETTIMANA!



ULTIMA CHIAMATA

è in partenza l'ultimo aereo
per **Disneyland**
PARIS



Il Far West dei pionieri, i pirati dei Caraibi, le avventure di Guerre Stellari: se ti affretti, potrai partecipare al **Grande Concorso "PREMIATI CON TOPOLINO"** che può farti vincere tante magiche vacanze a **DISNEYLAND PARIGI**. Allora non aspettare... Con Topolino e un po' di fortuna Disneyland Parigi potrebbe essere tua!

*volta pagina
con l'abbonamento a
TOPOLINO
sta per compiersi
un'altra magia*

© Disney



VINCI **Disneyland**
PARIS



e buon divertimento!

Fai presto, è urgentissimo **TOPOLINO** ti regala **TOPOGAME**



Topolino ti regala la custodia segreta che si apre solo con la Topo Card e si trasforma per magia in un... mare di giochi!

- 1** Le tigri e i leopardi
- 2** La battaglia navale
- 3** Il filetto
- 4** Il tris
- 5** La dama
- 6** Il rettangolo di parole

Per ogni gioco una cartella e ogni cartella si può staccare e riattaccare alla scatola con gli appositi bottoni a pressione. Puoi giocare anche in viaggio, ci sono le favolose pedine attacca - stacca.



STACCA IL BOLLO
"VINCI DISNEYLAND
PARIGI"
E INCOLLALO SUL
CERTIFICATO DEI
GRANDI VANTAGGI!



**Ma attento, l'unico modo per avere
TOPOGAME è abbonarsi subito a TOPOLINO.
Rispondi ALL'ULTIMA CHIAMATA
per avere tanti vantaggi tutti per te**

Con un gioco così è impossibile non divertirsi...



© Disney

PER AVERE 6 GIOCHI A PORTATA DI MANO STACCA IL BOLLO E INCOLLALO SUL CERTIFICATO DEI GRANDI VANTAGGI!

TOP GAME



OCCASIONE UNICA

abbonati ora a

TOPOLINO

e ti assicuri per l'ultima volta il fantastico sconto di

L. 47.100

APPROFITTA!
QUESTA OFFERTA
VALE FINO AL
31/7/96

52 settimane per divertirti con TOPOLINO

a sole L. 108.900 invece di L. 156.000

Questo significa che leggi TOPOLINO gratis per quasi 4 mesi e trascorri un anno insieme agli amici che ami di più.

L'ultimo aereo sta per partire...

prendilo al volo: potresti essere proprio tu il vincitore del viaggio che hai sempre sognato. E poi considera i grandi vantaggi che ti abbiamo riservato:



PARTECIPI GRATIS

al Grande Concorso "Premiati con Topolino" e puoi volare a Disneyland Parigi.



IL BELLISSIMO REGALO TOPCGAME

ti sta già aspettando, la custodia con tanti giochi che si apre con una magia!



LEGGI GRATIS

per quasi 4 mesi e in più la gioia di ricevere Topolino a casa tua prima di tutti gli altri.



PER AVERE TUTTO QUESTO CERCA IL CERTIFICATO DEI GRANDI VANTAGGI E RISPONDI OGGI STESSO

Grande Concorso "Premiati con Topolino" Estratto del Regolamento Ufficiale

1° Premio: Un viaggio aereo andata e ritorno a Disneyland Parigi (org. Olympia Viaggi), 3 giorni al Disneyland Hotel (2 notti + 2 prime colazioni + 2 pranzi + 2 cene) per 2 adulti + 2 bambini con partecipazione al "Buffalo Bills Wild West Show" e alla Grande Parata dei personaggi Disney.

Dal 2° al 11° Premio: Un viaggio aereo andata e ritorno a Disneyland Parigi (org. Olympia Viaggi), 3 giorni in uno degli Hotel del Parco (2 notti + 2 prime colazioni + 2

pranzi + 2 cene) per 2 adulti + 2 bambini.

Dal 12° al 31° Premio: Soggiorno di 3 giorni in uno degli Hotel del Parco (2 notti + 2 prime colazioni + 2 pranzi + 2 cene) per 2 adulti + 2 bambini.

Tutti i premi sono comprensivi di Biglietto di Ingresso illimitato al Parco per tutta la durata del soggiorno.

L'assegnazione dei premi avverrà tramite sorteggio, alla presenza di un Funzionario dell'Amministrazione Finanziaria delegato al controllo, tra tutti coloro che avranno risposto entro il 31/7/96. I vincitori saranno avvisati con raccomandata. Sono esclusi dal concorso i dipendenti Walt Disney Italia.

STACCA IL BOLLO

TOPOGAME

E INCOLLALO SUL

CERTIFICATO DEI

GRANDI VANTAGGI!

TOPOLINO

● DIRETTORE RESPONSABILE

Paolo Cavaglione

● REDAZIONE

Piergiorgio Ruggeri (capeservizio attualità),
Ezio Sisto (capeservizio sceneggiature),
Valentina de Poli (vice caposervizio attualità),
Santo Scarcella, Barbara Schwartz,
Simone Stenti, Gabriella Valera

● ART DIRECTOR

Aldo Carrier Ragazzi

● REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA

Vito Notarnicola (capeservizio),
Luana Ballerani, Emanuela Fecchio,
Gabriela Lovati, Cristina Meroni,
Massimiliano Monteduro,
Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo

● SEGRETERIA DI DIREZIONE

Monica Gazzoli

● SEGRETERIA DI REDAZIONE

Mila Botton (responsabile),
Veronica di Lisio, Elena Orlandi,
Emma Venturini

● COORDINAMENTO ESTERO

Silvia Figini (responsabile), Paola Tirelli

● HANNO COLLABORATO A QUESTO NUMERO

Stefano Attardi, Antonio Bertini,
Francesca Bove, Paola Brambilla G. B. Carpi,
Fiorella Congedo, Marco Ghiglione,
Silvia Giacobone, Flaminia La Guidara,
Luciano Milano, Elena Orlandi, Enza Pecchi,
Roberto Santillo, Stefania Sargentini,
Moreno Soppelsa, Federico Taddia,
Ornella Valle

● MARKETING

Direzione: Mauro Lepore

Group product manager: Andrea Grampa

Special project manager: Silvia Banfi

Promotion manager: Benito Benassi

Distribution manager: Pietro Millosevich

Segreteria: Maristella Favero, Paola Villa

● ABBONAMENTI

Direzione: Eugenio Campi

Marketing manager: Daniela Bernacchi

Operations manager: Alessandro Doninelli

Ufficio: Nadia Cucco, Marinella Schieppati

Segreteria: Donata Fallarini

● PRODUZIONE

Direzione: Franco Zanaboni

Coordinamento: Domenica Viviani,

Silvana Landre, Alberto Zangarini

● PROGETTO GRAFICO

Aldo Carrier Ragazzi e Cristina Meroni

**La tiratura di Topolino n. 2118
è stata di 601.994 copie**

The Walt Disney Company Italia Spa

● Presidente

Umberto Virri

● Direttore generale

Gianni Crespi

● Direttore divisione periodici

Massimo Tagliani



Direzione e redazione periodici Disney

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;
fax redazione: 02/29085162

Servizio arretrati: telefonate al numero 02/29085191. Per richiederli, occorre versare il doppio del prezzo di copertina sul Ccp 53040200 intestato a The Walt Disney Company Italia - via S. Sandri, 1 - Milano

Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20102 Milano

Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988

Coloritura storie a fumetti: Typograph - Verona

Fotocomposizione e fotolito: Reproscan - Bergamo

Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:

A & G Marco Spa - via Fortezza 27 - 20126 Milano

tel.: 02/25261 telex: 350320 fax: 02/27000823

Pubblicità: M.M. Pubblicità Spa, direzione generale

via S. Gregorio 34 - 20124 Milano - tel.: 02/671691; fax: 02/67169750

Tariffa inserzioni a colori: Lit. 25.000.000 la pagina

Aree di vendita:

Nord-Ovest: Milano, via S. Gregorio 34 tel.: 02/67169.1; fax: 02/67169750

Nord-Est: Bologna, via Cairoli 8/F, tel.: 051/252323; fax: 051/251288

Centro: Roma, via Boezio 6, tel.: 06/35781; fax: 06/3578200

Sud: Napoli, via S. Tommaso d'Aquino 15, tel.: 081/5521834; fax: 081/5521797

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:

Austria, 50 scellini; Belgio, 107 franchi belgi; Francia, 22 franchi francesi;

7,50 marchi tedeschi; Gran Bretagna, 2,20 lire sterline; Lussemburgo, 76 franchi

lussemburghesi. Distribuito da Johnson International News Italia Srl

Via Borgonuovo, 14/16 - 20121 Milano - tel. 02/6572622; fax 02/6552495

Il periodico è in vendita in Svizzera a 4,50 franchi svizzeri

distribuito da EGMONT A.G. Kempthalstrasse 56 CH - 8308 Illnau tel.: 052/442020 -

fax: 052/441585



Questo periodico è iscritto
alla Federazione Italiana Editori Giornali



Accertamenti Diffusione Stampa
Certificato n. 2682 del 14 dicembre 1994

© Disney

Abbonatevi a Topolino!

Per sottoscrivere un abbonamento, o
per altre comunicazioni, è in funzione
il Servizio Abbonati allo 039/2020350
(fax 02/29085190).

La corrispondenza va inviata a:
TOPOLINO - Servizio Abbonati -
C.P. 340 - 20102 Milano

ZIO PAPERONE e il SALVATAGGIO RAPIDO

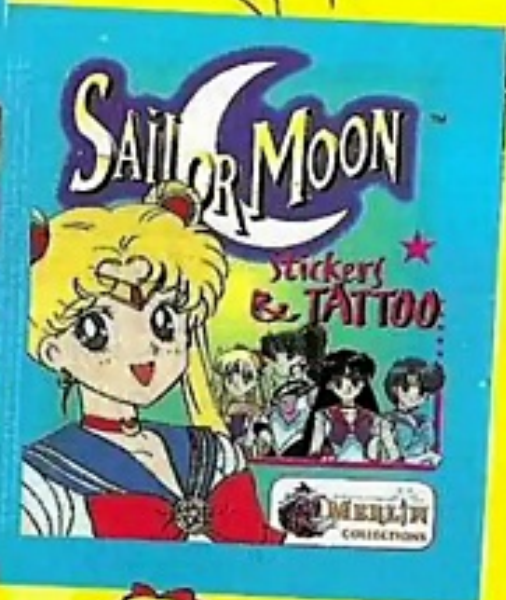
WALT DISNEY



Carl Barck

FINE

stickers & TATTOO



Raccogli
le figurine
nel MiniAlbum



**BUSTINA CON
3 TATUAGGI + 1 FIGURINA
L.750
MINIALBUM
L.1500**

Piccol'ORÉAL



Disegna il tuo Piccol'ORÉAL e diventa famoso.

Gioca con Piccol'ORÉAL, disegnandolo secondo la tua fantasia.

La creazione più bella riceverà un ambizioso riconoscimento: verrà pubblicata su tutte le confezioni di Piccol'ORÉAL, nella speciale edizione "nuovi artisti".

E la tua bravura sarà in esposizione, sotto gli occhi di tutti. Buon divertimento con i nuovi amici pesciolini Piccol'ORÉAL, lo shampoo creato apposta per i bambini. Piccol'ORÉAL non brucia gli occhi ed evita i nodi. Così lavarsi i capelli diventa un piacere: superfantastico!



REGOLAMENTO: spedisce il tuo disegno a SAIPO S.p.A. "Piccol'ORÉAL e i suoi artisti", via Garibaldi 42 - 10122 Torino, entro il 30.9.1996 indicando il tuo nome, cognome e indirizzo. Il disegno vincente verrà pubblicato entro marzo 1997.

SHAMPOO DOLCISSIMO Piccol'ORÉAL
"non brucia gli occhi, evita i nodi."